



내가 좋아하는 걸 찾는 방법 중  
가만히 앉아서 좋아하는 게 뭘까 생각하는 건  
제일 처음 시작의 방법이고  
시간을 내서 많은 것을 경험해야 알 수 있습니다.  
그러다 어떤 순간에 내가 좋아하는 게 무엇인지 알 수 있습니다.

만약 당신이 평생 무기력했다면  
그건 치료를 받아야 할지 모르지만  
요즘 무기력하다면  
충분한 휴식으로 다시 힘을 찾을 수 있습니다.

불안정한 삶 속에서 자신의 마음을 지킬 수 있느냐가  
진정한 안정일지 모릅니다.

VOL.165  
2021.02

Cover Story, 오늘 밤 주인공은 나야 나! '장원석' 사우  
Special, 두근두근, 우리의 새로운 시작을 응원해! '버디크러시: 판타지골프' 편  
Game Focus, '겜프야2020' 신규 시나리오 '포레스트 엘븐즈'  
Special, 2021년, '내 인생의 보물' 다이어리 알차게 활용하기  
GC player, 내돈내산! 게임빌-컴투스인들의 재택근무 꿀템  
게임vs게임, '위쳐3' VS '킹덤 컴 딜리버런스'  
나도혼자산다, 혼자서도 잘 논다 '방구석 소름리에' 편  
퇴근후에, 새로운 커뮤니케이션의 경험 '갤러리 산책'  
맛세상, 집콕 홈베이킹! 달콤 도톰한 '수플레 팬케이크' 만들기





**BIRDIE  
CRUSH**



**별이 되어라!**

# 2021★02

Global Mobile Game Leader'GAMEVIL-COM2US'

게임빌·컴투스 는 국내 모바일게임 산업을 초창기부터 이끌어 온 게임사입니다. 우수한 개발력과 서비스 노하우를 바탕으로 꾸준히 성장하여 글로벌 모바일게임 리더로 도약했습니다.

양사는 '손 안의 즐거움'을 모토로 모바일게임 산업의 미래를 만들기 위해 노력하고 있습니다.

특히 '늬', '붕어빵타이콘', '게임빌프로야구', '미니게임천국' 등 엄지족들을 열광 시킨 히트 브랜드는 물론 '서머너즈 워', '별이되어라!', '컴투스프로야구', '크리티 카: 천상의 기사단', '닉시의 신', 'MLB 퍼펙트 이닝' 등 다양한 장르의 창작력 돋 보이는 스테디셀러들을 서비스하고 있습니다.

게임빌·컴투스는 세계인들이 즐기고 공감하는 게임문화를 조성해 '게임의 가치'를 함께 나누려 합니다. 양사는 미국, 일본, 독일, 대만, 중국, 태국 등 10여 개 거점을 중심으로 글로벌 인프라를 구축했으며, 독자적인 모바일 통합 플랫폼 '하이브'에 기반한 방대한 유저 풀을 축적하여 게임으로 하나되는 세계를 만들어가고 있습니다.

"게임빌컴투스뉴스"에서는 세계를 무대로 펼쳐지는 게임빌·컴투스의 가슴 뛰는 이야기를 들려드립니다. 재 준비되었나요? 폰 안에서 펼쳐지는 행복한 게임 세상! 즐거운 게임 라이프를 출발합니다.

'GAMEVIL COM2US NEWS' 2021년 3월호에는 더욱 다양한 독자 분들의 소리를 담고자 합니다. 구독을 원하시는 분들은 아래 주소로 접속해 주세요.

[www. gamevilcom2us.com / gcnews](http://www.gamevilcom2us.com/gcnews)



## CONTENTS



### ★ INSIDE GC

#### 08 Cover Story

오늘 밤 주인공은 나야 내! Fishing스튜디오 '장원식' 사우

#### 16 Special

두근두근, 우리의 새로운 시작을 응원해! '버디크러시: 판타지 골프'편

#### 22 Special

2021년, '내 인생의 보물' 다이어리 알차게 활용하기

#### 28 Special

컴투스, '서머너즈 워: 백년전쟁' 글로벌 사전예약 실시 및 타이베이 게임쇼 참가



### ★ PEOPLE

#### 24 GC player

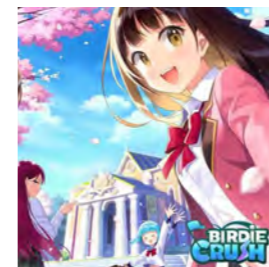
내돈내산! 게임빌·컴투스인들의 재택근무 꿀템

#### 34 나도혼자산다

혼자서도 잘 본다 '방구석 소몰리에' 편

#### 47 GC player

What's in my phone? 게임빌·컴투스인들의 폰 속 엿보기



### ★ GAME

#### 12 Game Focus

쉽고 재미있는 골프 게임, '버디크러시: 판타지 골프' 리뷰

#### 14 Game Focus

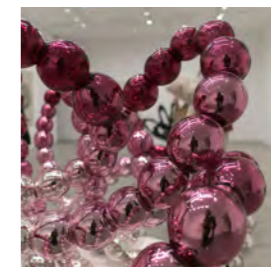
몰래 공개하는 게임 속 이야기! '버디크러시: 판타지 골프' 편

#### 20 Game Focus

'게임빌프로야구2020 슈퍼스타즈' 신규 시나리오 '포레스트 엘븐즈'

#### 25 게임 vs 게임

'위쳐3' VS '킹덤 컴 딜리버런스'



### ★ CULTURE

#### 30 퇴근후에

새로운 커뮤니케이션의 경험 '갤러리 산책'

#### 32 맛세상

집콕 홈베이킹! 달콤 도통한 '수플레 팬케이크' 만들기

#### 36 Monthly Item

스마트폰 전용 포토 프린터 '캐논 inspic p'



### ★ FUN

#### 40 My big data

게임빌·컴투스사엿보기 '건강 및 엿가' 편

#### 42 달콤한인생

'사내 공모전: 생일파티' 편

#### 44 게임백과사전

'포켓몬스터' 육성 용어 편

#### 45 복면검왕

#### 46 WE WIT

#### 55 Quiz

GC 상식 퀴즈

발행인 송병준  
편집인 유연상  
기획·편집 게임빌컴투스뉴스 편집부  
디자인 박선영  
표지 사진 고대은

기자 게임빌, 컴투스, 게임빌컴투스플랫폼 임직원, 그리고 독자 여러분  
게임빌컴투스뉴스 2021년 2월호 / 통권 제165호(Since 2001. 11.)  
발행일 발행일 2021년 2월 1일 / 2001년 11월 창간호 발행(월간, 비매품)  
발행처 게임빌 / 서울시 금천구 가산디지털1로 131 BYC하이시티 A동  
정보간행물 신고 일자 2018. 7. 5. 신고 번호 금천, 라00216

# 오늘 밤 주인공은 나야 나!



Fishing스튜디오 3D 모델러  
장원식 사우



화려하게 비상하기 위해 오늘도 힘차게 날갯짓하는 Fishing스튜디오의 마스코트 장원식 사우를 소개합니다.

**1** 안녕하세요! 독자분들께 소개 부탁드립니다.

반갑습니다. 사우 여러분 Finshing스튜디오 아트팀 장원식입니다. 입사 6개월 차 신입 모델러입니다~!

**2** 사보 표지모델에 도전하시게 된 이유가 있으신가요. 평소에도 관심이 많았나요?

개인 화보 촬영은 처음인데요. 평소에 패션 화보에 관심이 많았고, 살면서 이렇게 준비를 해서 누군가 온전히 저를 찍어주는 기회는 흔치 않아서 도전해보고 싶었습니다.

**3** 3D 모델러를 직업으로 삼게 된 이유가 궁금합니다.

어릴 적 꿈은 만화가였습니다. 꿈을 위해 미술전공으로 대학에 입학했는데요. 입학 당시 한참 다양한 게임이 출시되면서 온라인 게임 붐이 일어났습니다. 화려한 그래픽에 사로잡혔고 창작욕에 불타서 모델러란 직업에 꿈을 가지고 도전하게 되었습니다.

**4** 3D 모델러를 꿈꾸는 학생들에게 선배로서 조언이 있다면요.

취업난이 점점 더 심해지면서 미래에 대한 불안감이 휩싸일 텐데요. 자신을 의심하기 시작하면 더 힘든 것 같습니다. 온전히 스스로를 믿고 열심히 준비하신다면 분명 꿈을 이룰 수 있을 거라고 생각합니다.

**5** 만들어 보고 싶거나 플레이해 보고 싶은 게임은 무엇인가요?

시선을 사로잡을 만한 화려한 그래픽의 게임을 만들어 보고 싶습니다. MMORPG와 VR이 발전하고 있는데 VR 속에서 플레이하는 높은 그래픽과 자유도가 보장된 리얼한 가상현실 MMORPG! 한번 만들어 보고 싶네요!

**6** 입사하신 지 햇수로 2년이 되셨는데, 회사생활은 어떠신가요?

햇수로 2년이라 말씀하시니 길게 회사생활 한 것 같네요. 사실 얼마 안된 신입이지만 팀원분들께서 많이 신경 써주시고 다가와 주셔서 재밌는 회사생활을 하고 있습니다. 현재 재택근무 중이라 얼굴을 자주 보지 못해서 아쉬운데, 빨리 상황이 좋아져서 다시 사무실에서 같이 게임을 만들고 싶습니다.

**7** 올해 이루고 싶은 목표는 무엇인가요?

2021년 새해에는 모델러로서 실력과 기술을 향상시켜서 팀에 조금이나마 보탬이 되고 싶습니다. 그리고 다양한 취미에 도전해보고 싶어요. 취미는 일과 관련 없는 것을 가지는 것이 좋다고 들은 적이 있어서 디제잉과 댄싱보드(롱보드)를 배워볼 계획입니다.





8 **댄스 연습실이나 클럽에서 춤추는 걸 좋아하신다고 했는데, 요즘은 어떻게 시간을 보내시나요.**  
 최근에는 집에서 핸드폰을 보며 뒹굴뒹굴하고 있습니다. 집에서 집중해서 할만한 게 무엇이 있을까 찾아보다가 'DIY 미니어처 집만들기 세트'를 찾았습니다. 있어서 집 꾸미기에 열중하다 보니 시간 가는 줄 모르게 즐기고 있어요. 모두 한번 구매해서 도전해보세요!

9 **패션 쪽에 관심이 많으신데 저 같은 패알못에게 패션 꿀팁 하나 알려주실 수 있으신가요.**  
 저도 많이 부족하지만 그래도 꿀팁을 드리면 색깔 맞춤이라고 하죠, 톤온톤 배색으로 잘 배치해 입으시면 좋을거 같아요! 패션에 기준은 없으니까요. 자신감과 당당함의 표현이라고 생각합니다. 평범한 룩도 괜찮아요. 입고 당당히 걸어보세요! 잘 입은 것처럼 보입니다! (웃음)

10 **본인을 한마디로 정의한다면?**  
 고양이인 착하는 강아지!  
 고양이처럼 쿨한척 시크한척 당당한척은 다하지만 실상은 사람을 너무 좋아해서 강아지처럼 처음 만난 사람들에게도 친근하게 금방 다가가는 것 같습니다.

11 **끝으로, 독자분들께 한 말씀 부탁드립니다.**  
 게임빌-컴투스 가족 여러분! 코로나19로 인해 평화로운 일상을 잃어버렸습니다. 일상이 다시 돌아오기를 바라며 조금만 더 참고 견디며 모두 슬기롭고 건 강하게 극복해 가시길 기원합니다. 2021년, 아직도 힘드시겠지만 2월호 사보 보시면서 저와 함께 내적 댄스로 마음만은 활기찼으면 좋겠습니다. 감사합니다.

글. 임성경 기자 / limsk112@





# '버디크러시: 판타지 골프'

쉽고 재미있는 캐주얼 판타지 골프 게임이 온다.

## ◎ 애니메이션을 보는 듯한 그래픽

스포츠 게임, 그중에서도 골프게임은 특히 어렵다는 생각이 든다. 출신원, 이글, 버디, 클럽, PGA 등 몇 가지 관련 용어들을 알고 있더라도, 골프는 왠지 낯선 느낌이다. 하지만 '버디크러시'를 직접 플레이해보니, 골프에 대해 문외한들도 쉽게 즐길 수 있으니 전혀 걱정할 것 없다.

'버디크러시'의 첫인상은 "애니메이션을 보는 것 같다"이다. 캐주얼한 비주얼과 캐릭터들은 흡사 애니메이션처럼 전개된다. 캐릭터의 코스튬이나 코스를 살펴보는 것 또한 꽤 흥미롭다.

각 코스마다 테마와 컨셉을 담고 있어서 '버디크러시'만의 캐주얼한 매력을 한층 더한다.

## ◎ 전문 성우들의 더빙

'버디크러시'는 판타지스러운 코스와 캐릭터들의 표정, 움직임에 성우의 음성까지 더해져 있다. 내로라하는 전문 성우들이 작업한 캐릭터들의 음성은 각 캐릭터와 완벽하게 어우러져 게임에 더욱 몰입할 수 있게 한다.

직접 플레이 해보니 각 상황에 맞는 모션과 캐릭터들의 대사는 자연스럽게 재미있게 연출되어 있어, 다음 상황을 궁금하게 만든다.

샷을 할 때의 시원한 타격음과 홀컵에 공이 들어갔을 때의 짜릿한 효과음, 그리고 성우들의 생생한 대사까지 더해져 플레이할수록 '버디크러시'의 매력에 흠뻑 빠지게 됐다.

## ◎ 캐주얼한 게임성

골프용어와 규칙, 방법을 전혀 몰라도 쉽게 즐길 수 있으면서도, 골프라는 스포츠가 가지는 고유한 재미는 놓치지 않았다. 목표에 맞춰 비거리를 조정하고 계산해 샷을 하는 것과, 그린을 정확하게 읽어 더 적은 타수로 공을 넣는 골프의 매력을 충분히 재현한다.

가이드에 따라 플레이를 하다 보면 금방 노하우가 생기고, 타이밍에 맞춰 샷을 할 때는 리듬게임을 하는 듯한 느낌까지 든다. 그린을 읽는 것 또한 코스의 높낮이와 홀컵까지의 거리를 쉽게 파악할 수 있어서 골프가 낯선 사람도 조금만 계산한다면 어렵지 않게 홀컵 근처로 공을 가져가거나 넣을 수 있다.

## ◎ '버디크러시'만의 특별한 아이템

게임을 플레이하면서 획득할 수 있는 각종 아이템 또한 흥미롭다. 필드에서 '트러블 마스터', '토네이도', '월홀' 등의 아이템을 획득하기 위해서는 퍼펙트 샷을 성공시켜야 하고, 획득에 성공하면 각 아이템이 가지는 다양한 스킬 효과를 사용할 수 있다.

아이템들은 각각의 특성을 지니고 있는데, 적절하게 활용만 한다면 워터 헤저드, 벙커, 나무, 러프와 같은 각종 장애물과 지형을 효과적으로 극복할 수 있다. 이런 아이템은 유저간 대결시 불리한 상황을 극복해 짜릿한 역전승을 이루게 해주기도 한다. 아이템을 사용할 때 나오는 화려한 효과들 또한 게임의 또 다른 재미 요소다.

## ◎ 다양한 매치와 재미있는 콘텐츠

'버디크러시'는 '등급 매치', '싱글 모드', '팀랭킹전', '친선전' 등 다양한 모드를 제공한다. 주로 싱글모드 플레이를 통해 성장한 후, 등급 매치에서 비슷한 등급의 유저와 실력을 겨룰 수 있다. 캐릭터 레벨이 10에 도달하면 팀 랭킹전에도 참여할 수 있다. 특히 친선전을 통해 게임상의 친구와 대전을 할 수 있는데, 실시간으로 진행되는 경기를 통해 스킬 있는 매치를 즐길 수 있다는 것이 매력적이다.

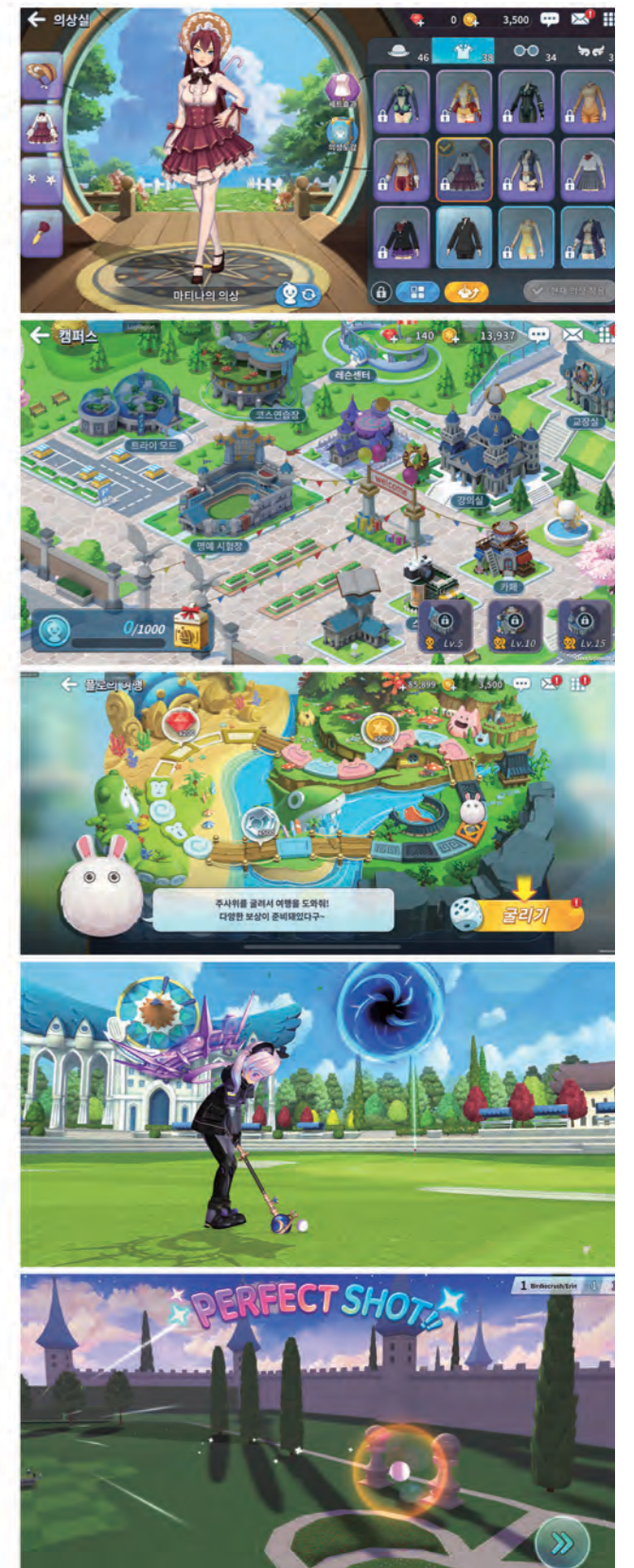
또한 주사위를 굴러 플로를 이동시키며 각 미션을 달성하는 '플로의 여행'과 성장과 비례해 진행하게 되는 '버디패스'는 흡사 '타이니팜'과 같은 SNG 장르를 즐기는 듯하다. 아기가기한 재미를 제공하는 캠퍼스 요소들은 '버디크러시'의 분위기와 자연스럽게 어울리며 플레이 외적인 요소에서도 충분한 재미를 제공한다.

## ◎ 색다른 캐주얼 판타지 스포츠 게임

'버디크러시'는 자칫 식상하게 느껴질 수도 있는 스포츠 게임을 재미있고 아기가기하게 즐길 수 있게 했다. 판타지 요소를 가미한 귀여운 캐디들과 아이템, 스킬을 통해 스포츠 게임의 기본을 지키면서도 게임만의 재미를 한층 업그레이드시켰다. 이런 캐주얼과 판타지의 적절한 결합으로 진입장벽이 높은 골프라는 스포츠를 쉽게 접할 수 있게 한다.

이 글을 읽는 분들도 색다르면서도 재미있게 골프를 풀어낸 '버디크러시'를 꼭 한번 플레이해 보시길 바란다.

글. 박종석 기자 / jongsp@





# 몰래 공개하는 게임 속 이야기!

## ‘버디크러시: 판타지 골프’ 편

캐주얼 골프 게임 ‘버디크러시’가 드디어 전 세계 유저들과 만나게 되었다. 실시간으로 겨루는 Live 골프 대전뿐만 아니라 아기자기한 SNG형의 생활 콘텐츠까지 즐길 수 있는 ‘버디크러시’에는 4명의 캐릭터가 등장한다. 이번 호에서는 게임 속 세계관과 더불어 각 캐릭터에 대한 재미있는 정보들을 여러분에게만 살짝 소개한다.

### ◎ 알고 가자 세계관

본래 각각의 섬이 독립된 국가였던 트리베인을 하나로 통일시킨 ‘원테르 전쟁’이 있었다. 이 전쟁을 모티브로 만들어진 전쟁놀이가 바로 ‘골프’다. 골프의 플레이는 자신의 나라(티그라운드)에서 전장(필드, 페어웨이)으로 진격해 시련(해저드, 장애물)을 극복하며 적국(그린)으로 나아가 승리(홀인, 깃발)를 쟁취하는 것이다. 또한 플레이어는 전쟁에 나선 영웅을, 클럽은 무기를, 공은 대의(大義)를 상징한다고 알려져 있다.

### ◎ 트리베인 왕국이란?

트리베인은 마법과 기술이 공존하는 왕국으로 ‘마법의 원천(Bain)인 3개(Tri)의 섬’이라는 뜻을 가진 이름이다. 각 섬에는 여러 골프 아카데미와 협회, 가문들이 존재하고 인간 외에 페어리 종족도 살고 있다. 주요 지역과 가문에 대한 자세한 정보는 여러분이 직접 알아가는 재미를 위해 과감하게 생략하니, 궁금하다면 게임을 플레이 해 가면서 알아가보자!

### ◎ 나의 최애 캐릭터는 누구?

#### 에린 G.브리드(Erin G. Brid) ▶

15세, 델라이언 브리지 1학년 재학 중이다. 생일은 3월 28일(양자리)로 밝고 긍정적인 성격이다. 주머니나 가방 속에 초콜릿, 사탕 등을 자주 가지고 다니는 것으로 봐서 단 음식을 특히 좋아하는 것 같다. 그런데 너무 음식에 대한 생각으로 가득 찬 나머지, 음식 외에는 모르는 것이 많다. 잘 넘어져 무릎에 상처가 있으니 애정을 가지고 잘 챙겨주자.

마티나의 골프 플레이를 보고 골프를 시작한 골프 초보이지만, 잠재력만은 최상이다. 알고 보면 재능 금수저일지도 모르겠다. 필드 캡슐이 없어도 토네이도를 사용할 수 있는 능력을 갖추고 있다.



#### 크리스 로웰(Kris Lowell) ▶

16세, 델라이언 브리지 2학년. 8월 2일생(사자자리)으로 명문가인 로웰 가문의 형제 중 차남이다. 그래서인지 자연스럽게 골프에 입문하게 되었다고. 형은 스테오라 국제 골프 학교 소속 선수였지만 어떤 일인지 돌연 잠적해 버렸다고 알려져 있다.

잘생긴 외모와 뛰어난 실력을 갖춰 델라이언 브리지 내에서도 상당히 유명하다. 습관적으로 골프공을 쥐고 다니는 걸 볼 수 있으며, 이는 과거의 기억과 어떤 연관이 있는 듯. 참고로 우리끼리만 하는 애긴데 에린에게 관심이 있는 것 같다. 자꾸만 티가 나서 본인 빼고는 다 알 정도.



#### ◀ 루시 드 베이(Lucie de Bei)

에린과 마찬가지로 델라이언 브리지 1학년에 재학 중이다. 자신감이 뽀뽀 넘치는 친구다. 언뜻 보기에 까칠한 성격으로 보이지만, 주변 지인이나 동물, 그리고 식물에 의외로 신경을 많이 쓰는 타입이다.

델라이언 브리지 교장의 늦둥이 딸이며 골프 천재로 유명하다. 그래서인지 무조건 1등을 해야 직성이 풀린다는 소문도 있다. 틈만 나면 우승 트로피를 닦고 사인을 연습한다. 생일은 5월 14일(황소자리).

#### 마티나 글로우(Martina Glow) ▶

델라이언 브리지 2학년으로 크리스보다 한 살 많다. 거대기업인 월라 그룹의 CEO 시리우스가 부친이다. 아름다운 외모와 뛰어난 골프 실력을 기반으로 두터운 팬층을 확보하고 있는 골프계의 연예인.

마티나의 사생활을 캐내기 위해 수없이 많은 파파라치기 기회를 엿봤지만, 종일 연습 사진 외에는 건질 수 있는 게 없어서 쫓아다니기를 포기했다고 한다. 유명세만큼이나 철저한 자기관리가 인기의 비결인 듯하다.

어릴 적 골프 클럽에서 우연히 만났던 왕자님을 다시 만나기 위해 골프에 입문했다는데 과연 만날 수 있을지 기대가 된다.

글. 유민아 기자 / minayou@







두근두근, 우리의 새로운 시작을 응원해!

# '버디크러시: 판타지 골프'편

게임빌-컴투스에서 출시 및 업데이트 예정인 게임 일정과 내용을 전사 임직원들과 공유하는 "두근두근, 우리의 새로운 시작을 응원해!" 프로그램, 그 두 번째 이야기를 소개한다. 이번 타자는 바로 글로벌 론칭을 하는 '버디크러시: 판타지골프'다.

프로그램 현장에는 NANUK 스튜디오 및 NB 사업팀을 비롯한 '버디크러시' 출시의 주역 약 30여 명이 자리를 빛냈다. '버디크러시'가 판타지 골프게임인 만큼, 새싹 MC들은 이 날을 위해 골프복을 따로 맞췄다고 한다. 이번 프로그램에는 안치완 PD와 한동규 실장의 버디크러시 1:1 게임 대결까지 진행되어 참여하는 구성원들의 기대가 특히 더 컸다고.

프로그램은 1:1 대결 승자를 예상하는 사전투표부터 안치완 PD와의 인터뷰, 1:1 게임대결, 구성원들의 특별한 사연 공유, 게임 컷팅 순으로 진행됐다.



★ 론칭 축하 케이크



★ '버디크러시' 굿즈, 사내카페에서 만날 수 있다.



★ '버디크러시' 론칭을 축하하기 위해 모인 사무들



★ 축하 메시지를 전하는 제작2본부 서원경 본부장

'버디크러시'편의 최고 히트는 아마 안치완 PD vs. 한동규 실장의 1:1 게임 대결이 아닐까.



이번 빅매치 일정이 잡힌 이후부터 한동규 실장은 밤잠을 이루지 못했다고 한다. 게임을 제작한 안치완 PD를 이기는 것은 불가능 하다며 자신감 없는 모습을 보였지만, 이 날을 위해 사업실 김준혁 사우와 특훈까지 했다.



★ ① 사전투표 중 ② 대결을 중계 중인 박세영 사우, 이준호 사우 ③-⑤ 치열하게 1:1대결을 하고 있는 안치완 PD와 한동규 실장

'버디크러시' 때문에, 나 OOO까지 해봤다!

특히 이번 '버디크러시'편에서는 구성원들의 참여를 이끌어내고자 다양한 이벤트를 진행했다. 그 중 "버디크러시 때문에, 나 o o o까지 해봤다!" 코너를 통해 3건의 특별한 사연을 공유했다. 접수된 사연만 보아도 버디크러시의 글로벌 론칭을 위해 구성원들이 얼마나 노력했는지 알 수 있었다고.

사무들과 함께 하는 '버디크러시' 론칭 이벤트!

먼저 골프 좀 친다 하시는 분들이 달려와 숨겨뒀던 글썽이를 뽐낸 '버디크러시' 5행시 이벤트와 사전 예약 및 친구 초대 이벤트를 진행했다. 이뿐만이 아니다. 2월 2일 '소통 Tok'을 통한 영상 공유와 함께 소통 프로그램 관련 Quiz 및 응원 댓글 이벤트도 진행 예정이다. 댓글이 어마어마하게 달릴 것으로 예상되는 Quiz에는 특별한 상품이 준비되어 있다고. 특히, 글로벌 론칭일(2/4)에는 전체 임직원 대상으로 사내카페에서 음료 무료 나눔을, 사내식당에서는 특별한 디저트와 함께 게임 쿠폰도 제공될 예정이니 놓치지 마시길!

## '안치완PD' MINI INTERVIEW



'버디크러시: 판타지골프'에 대해 간략하게 소개 부탁드립니다.

'버디크러시'는 캐주얼함이 잘 살아있는 판타지 골프 게임이다. 델라이언 브리지 골프 아카데미에서 학생들을 선발해 세계 대회에 출전시켜 명예를 쌓아가는 주인공들의 사랑과 우정, 야망을 그린 작품이다. 캐릭터가 정말 예쁘고 그래픽도 깔끔해서 보는 맛이 살아 있고 조작성이 쉬워 골프를 즐기고 싶은 골린이 입장에서라도 입문하기 좋은 게임이다.

'버디크러시: 판타지골프' Kill Point는?

골프게임들을 보면 실력 차이를 커버할 수 있는 시스템이 별로 없어서 실력을 커버할 수 있는 요소에 대해 고민을 많이 했다. 골프도 그렇고, 축구, 야구, 농구 등 스포츠라면 짜릿한 역전승이 주는 희열이 매우 강하기 때문이다. 그래서 역전승을 할 수 있는 변수를 두면 좋겠다고 생각해 필드 아이템을 만들었다. 필드 아이템은 필드에서 획득할 수 있고, 아이템을 사용하면 바람을 무시하거나, 홀컵으로 공이 빨려 들어가거나, 장애물을 쉽게 공략할 수 있거나, 침-인을 쉽게 할 수 있도록 도와준다. 어려운 상황에서 역전할 수 있는 기회를 제공하기에, 매치모드에서 필드 아이템을 사용하여 역전승을 해보시면 주목을 볼곤 쥐는 희열을 느낄 수 있다.

버디크러시 5행시?

**버:** 버디크러시가  
**디:** 디(드)디어 글로벌 출시를 하게 되었습니다.  
**크:** 크은(큰) 성공을 기원하며 통 크게  
**러:** 러(여)러분에게  
**시:** 시원하게 쏘겠습니다. 많은 관심과 사랑, 참여 부탁드립니다. 감사합니다!!





## '게임빌프로야구 2020 슈퍼스타즈' 포레스트 엘븐즈 대규모 업데이트

### ★ '포레스트 엘븐즈' 시나리오에 대해

이번 대규모 업데이트를 통해 새로운 시나리오 '포레스트 엘븐즈'가 오픈됐다. '포레스트 엘븐즈'에서는 선수가 훈련에 매진하면 훈련 에너지가 엘프의 나무에 자연력으로 저장되게 된다. 그러면 엘프의 숲에서 파괴된 지역을 자연력을 이용하여 복구하게 되는데 많은 타일이 복구되면 자연의 힘이 돌아와 선수가 강화되는 것이다. 하지만 막연히 훈련을 통해 일괄적인 보상을 받는 것은 아니고 메인 이벤트에 여러 선택지를 두어 유저가 원하는 보상을 조금이라도 쉽게 받을 수 있게 되어 있다.

숲은 총 7x7 타일로 구성되어 있으며 타일을 복구할 때 보상을 획득하고 복구된 타일의 수가 늘어날수록 팀의 스킬 레벨도 높아지게 된다. 또한 숲에 숨겨진 고대 유물 조각 3개를 모두 모으면 매우 큰 보상을 획득할 수 있으니 이걸 먼저 노리는 것도 좋을 것 같다.

Tip: 고대유물 위치는 처음에는 노출되지 않지만, 일반유물을 소모하여 위치를 확인할 수 있다.

또한 시나리오 특수능력 진행도에 따라 변화하는 위드 마을을 볼 수 있다.

오염되어 있던 마을은 타일을 정화한 단계에 따라 점점 더 아름다운 마을로 복구되게 된다. 또한 유저의 정화 수준에 따라 엔딩이 달라지기도 하니 보다 다채로운 결과 감상이 가능하다!

### ★ 위드 숲의 정화대원 육성 이벤트

새로운 콘텐츠를 준비했으니 유저들에게 푸짐한 보상을 주는 것이 인지상정! 포레스트 엘븐즈 출시를 기념해 열린 위드 숲의 정화대원 육성 이벤트'는 통 큰 보상을 약속하고 있다.

노블의 침략에 의해서 파괴된 위드의 숲을 정화하고 더 즐거운 '캠프야 2020'을 즐겨보자.

육성횟수 3회 보상	스타 성장 메모리 10개
육성횟수 6회 보상	스타 아이템 큐브 2개
육성횟수 9회 보상	골드 100,000
육성횟수 12회 보상	스타 아이템 큐브 4개
육성횟수 15회 보상	만남의 타로카드 2개
육성횟수 18회 보상	슈퍼스타 아이템 큐브 1개
육성횟수 21회 보상	상급 홀로그램 1개
육성횟수 24회 보상	코어 트랜스 포션 1개
육성횟수 27회 보상	야구 신의 비급 1개
육성횟수 30회 보상	슈퍼스타 강화로봇 1개

### ★ 신규 트레이너의 등장



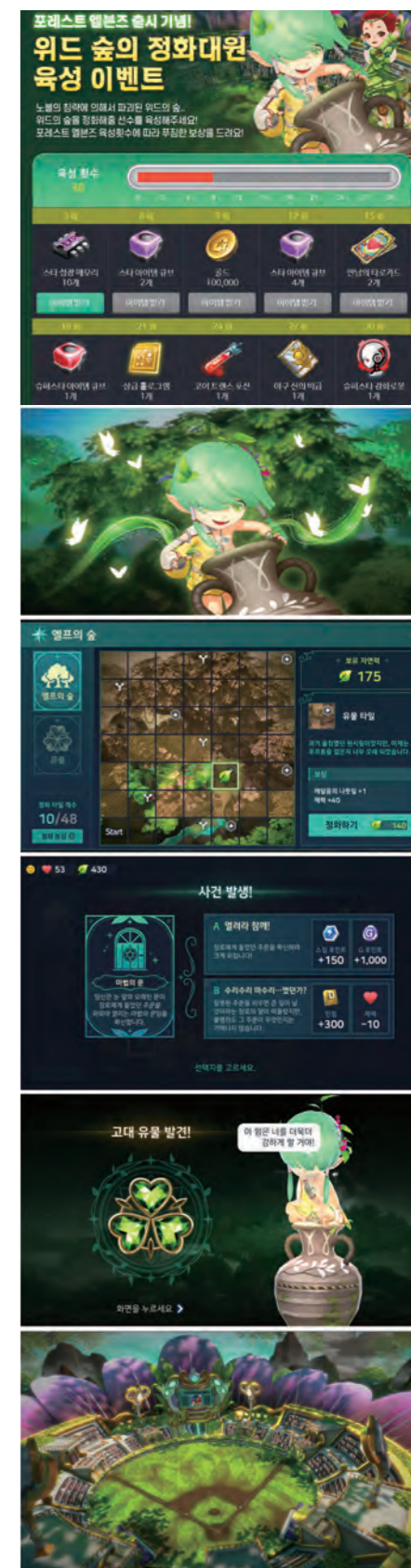
'포레스트 엘븐즈'의 대규모 업데이트를 통해 등장한 엘프 콘셉트의 여러 트레이너들 중, 두 개성 강한 트레이너를 소개하고자 한다. 엘프 콘셉트의 레전드 트레이너 '디온'과 슈퍼스타 트레이너 '다프네'이다.

'디온'의 첫인상은 사실 귀여운 여자요정 같았다. 하지만 말투와 성격을 유심히 살펴보면 남자아이 라는 것을 알 수 있었다. 아이 같은 외모와 칭얼거리는 말투를 가졌지만 그건 재앙을 흡수한 부작용으로 그렇게 된 거라고. 거기에 나이를 가능할 수준

차 없는 위드의 수호신이라고 하니 알수록 놀라워진다. 레전드 등급에 정신속성 트레이너이며 2루수 육성에 도움을 준다. '다프네'는 얼마 전 인기를 끌었던 '환불원정대'의 썸 언니가 생각나는 비주얼을 갖고 있다. 어두운 피부의 다크엘프 여자로 '나이트메어'라는 수수께끼 집단의 암살자다. 처음에는 어떤 목적을 갖고 있는지 베일에 싸여 있지만, 주인공을 만나 변화하면서 점점 자신의 종족에 대한 정체성을 깨닫게 된다. 슈퍼스타 등급에 정신속성 트레이너이며 '디온'과 마찬가지로 2루수 육성에 도움을 준다.

### ★ 마치며...

많은 야구 게임들이 존재한다. 하지만 대부분을 차지하는 리얼 야구 게임과 '캠프야2020'은 분명 그 타겟층이 다르다고 생각된다. 기차도 전통적인 리얼 야구게임 보다는 좀 더 게임스러운 그래픽과 판타지스러운 내용의 오랜 전통을 가진 '캠프야2020'에 오히려 눈이 갔었다. 어쩌면 기본적으로 게임을 좋아하는 사람들이 보편적으로 좋아하는 RPG 요소 때문일지도 모르겠다. 훈련을 통해 강해지고 스킬도 강화하는 등... 거기에 개성 넘치는 트레이너들은 분명 일반적인 야구게임과는 다른 재미를 준다.





# 2021년, '내 인생의 보물' 다이어리 알차게 활용하기

누구나 한 번쯤 써봤지만 끝까지 써본 사람은 없다는 그것, 다이어리다. 그저 새해를 맞이하는 행사처럼 습관적으로 고작해야 한 달 정도 쓰다 책상 어딘가로 사라져버리곤 하지만, 누군가에게는 삶의 목표와 살아온 역사가 담겨있는 인생의 보물이 되기도 한다.

## 다이어리에 목적성을 가져라

다이어리 구매를 할 때 고려해 볼 만한 사항이 몇 가지 있는데, 그중 가장 우선시해야 할 것이 사용 목적이다. 내가 왜 이 다이어리를 구매하려 하는지, 목적이 무엇인지를 파악해보자.

### ♣ 아이디어 및 정보 노트용

무언가 창의적인 일에 종사하거나, 잊어버리지 않도록 수시로 정보를 기록하고 싶은 사람이 있을 것이다. 이럴 때는 아이디어나 각종 정보를 적어 메모장으로 활용한다면 특별한 속지 구성보다는 알아보기 쉬운 기록 방법이 더 중요하다.



### ♣ 일정관리용

시간 관리가 필요한 직장인이나 학생이라면 월별, 주별, 일별, 시간별로 일목요연하게 일정을 쫓아 놓는 다이어리가 알맞다. 다만 매일 꾸준히 다이어리를 쓸 자신이 없다면 날짜 구분이 없는 만년 다이어리도 좋다.

### ♣ 꾸미기용

언뜻 생각하기에 꾸미기를 잘하는 사람은 화려한 다이어리를 구매할 것 같지만 사실은 좀 다르다. 꾸미기를 잘하는 '다꾸(다이어리 꾸미기)족'은 그림이 없고 심플한 것을 자신만의 스타일로 만들어가는 편이고, 반대로 꾸미기에 소질이 없고 귀찮은 사람이라면 예쁜 그림이 담긴 일러스트 다이어리를 구매하는 것이 더 편할 수 있다.

### 가장 중요한 것

다이어리 쓸 때 가장 중요한 것이 꾸준히 쓰는 습관이다. 당일 기록하는 것이 가장 생생하기 때문에 그날그날 쓰는 습관을 들여보자. 검은 펜으로만 기록하는 것보다 색연필이나 사인펜 등을 활용해 예쁘게 꾸민다면 매일 쓰고 싶은 마음이 더 커질 것이다.

다이어리를 쓰는 데 익숙하지 않은 사람이라면 연간 계획을 신중하게 작성하는 것이 좋다. 선불리 허무맹랑한 계획을 썼다가 나중에 의욕이 떨어져 다이어리 작성을 중도에 그만둘 수 있기 때문. 공부, 운동 등 카테고리별로 자신이 도달하고 싶은 분야에서 현실적으로 가능한 정도의 목표를 세워보자.

또한, To-do 리스트와 함께 스케줄을 관리해보고 월이 끝날 때는 피드백과 함께 지난달의 나의 모습을 점검, 개선사항을 기재해보자. 이것은 목표를 포기하지 않고, 다시 시작할 수 있게 하는 방법이 될 수 있다.

### 가볍게 시작하는 활용 Tip

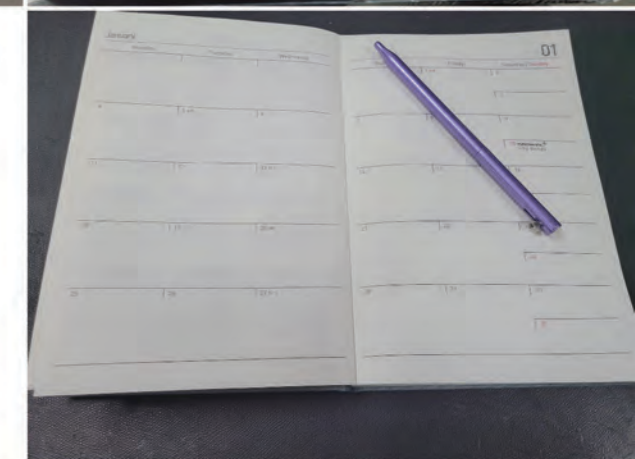
나만의 일기장 혹은 메모장처럼 활용하는 것도 다이어리를 알차게 활용하는 또 다른 방법이다. 매일 하루 감상을 담은 일기를 줄줄이 쓰지 않더라도, 간단한 문장만으로도 나의 1년을 담아낼 수 있기 때문이다. 많은 사람이 보통 생각하는 '다이어리=스케줄러'라는 공식을 꼭 따를 필요는 없다. 매일 기록해야 하는 스케줄러 방식보다 더 꾸준히 다이어리를 사용하게 될 것이다.

어떻게 활용할지 감이 잘 오지 않는다면, 하루의 마침표를 '감사일기'로 마무리하는 건 어떨까? 하루에 있었던 일 중 크고 작은 감사한 일들을 적는 거다.

'오늘은 버스가 한 번에 왔다.' '점심에 먹은 돈가스가 참 맛있었다.' 등 소소한 것이라도 좋다.

### 마치며...

사실 대부분의 사람은 다이어리를 '그냥' 쓴다. 누구와 만나 무얼 하고, 뭘 먹었는지, 그때 기분이 어땠는지 이런 사소함 속에서 나도 몰랐던 나 자신을 발견하기도 하고, 다이어리들에 적어 놓은 명언들은 삶의 중요한 순간에 훌륭한 멘토이자 이정표가 되기도 한다. 다이어리의 실제적 활용에 집착하기보다 손으로 무언가를 기록하는 것으로 내 생각을 정리하고, 마음을 내려놓는 것 자체가 의미 있는 것이 아닐까? 새해에 목표가 없다면 다이어리를 써보는 걸 추천한다.



# 코로나 확산은 아직도 현재 진행형 게임빌-컴투스인들의 재택근무 꿀템 대공개!

#내돈내산 #광고아님 #재택근무꿀템

새해가 되었음에도 불구하고 아직도 코로나 확산은 현재 진행형입니다. 게임빌-컴투스도 수개월째 재택근무를 이어가다보니 다들 자신만의 재택근무 노하우가 생기셨을 텐데요. 내 옆자리, 앞자리 동료들은 어떤 재택근무 아이템으로 업무 효율을 높이고 있을까요?  
그래서 준비해봤습니다!

게임빌-컴투스인들의 재택근무 꿀템! 게임빌-컴투스인들의 재택 아이템 대공개.  
다들 재택근무 꿀템 하나씩 마련해봐요!

<p>1</p> <h3>게임빌컴투스 직원들의 재택근무 필수템</h3> <p>GAMEVIL® com2US</p>	<p>2</p> <p>코로나 확산세가 급격히 악화되면서 게임빌컴투스는 전사 재택근무에 들어갔습니다. 그래서 준비해본 게임 직원들의 재택근무 필수템들! GC플레이어가 살살이 파헤쳐 봤습니다!</p>	<p>3</p> <p>게임빌에게 묻는다!</p> <p>남들과는 다른 나만의 특별한 재택근무 아이템은?</p>
<p>4</p> <p>귀여운 동물 캐릭터 슬리퍼는 필수템! 재택근무 마계팅 필수템 대박!</p> <p>제 재택근무 꿀템은 '발난로'입니다! 집에서 근무 중 피곤할 때마다 발난로로 발뭍질을 하면 피로가 싹~</p>	<p>5</p> <p>여기저기 움직여다닐 수 있는 랩데스크! 재택근무 꿀템! 강렬한 파워!</p> <p>제 재택근무 아이템은 '랩데스크(Lap desk)'입니다. 코로나라 집 밖으로 돌아다니실 수가 없는데요. 이렇게 랩데스크가 있으면 집안 어디라도 갈 수 있습니다. 업무 환경을 바꿔가면서 나름대로 기분 전환을 하고 있어요!</p>	<p>6</p> <p>재택근무 아이템은 바로 자세 교정의자입니다! 회사라면 동료들이랑 티타임+점심 후 산책도 할텐데, 재택은 자리에서 일어난 일이 극히 드물어요. 그래서인지 오랜 시간 앉아 있게 되는데, 제 허리를 조금이라도 보호하기 위해 교정 의자를 장만했습니다! 이거 정말 꿀템입니다!! (광고아님)</p> <p>컴투스 고객센터팀 박은비 대리님</p> <p>저도 아껴 줘주세요!!! (광고아님!!!)</p>
<p>7</p> <p>잠깐 잠깐 갖는 쉬는 시간에는 새로 나온 슈퍼액션히어로 리턴즈를 즐기며 리프레시도 해봐요~!</p> <p>하다가 너무 재밌어서 근무중인 거 까먹지 않아요...</p>	<p>8</p> <p>댓글로 알려주세요!</p> <p>여러분이 생각하는 자신만의 특별한 재택근무 아이템은?</p>	<p>9</p> <p>제 재택근무 아이템은 전식 책상입니다. 다리를 쏙 집어넣고 틀어두면, 따뜻하고 행복하게 작업할 수 있습니다!</p> <p>재택근무 캐치타입 판매인 사담</p> <p>특유기묘하 저도 탐나요~</p>

글/그림. GC플레이어 김경원



#오픈월드 #액션 #RPG #이거르ㅇ #꿀잼보장

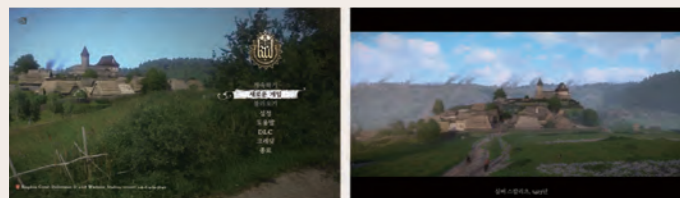
## 킹덤 컴: 딜리버런스 VS 위치 3: 와일드 헌트

'중세'와 '판타지'는 언제나 매력적인 소재이다. 누구나 한 번쯤 모험을 꿈꾸기 때문일까? 게임뿐 아니라 소설, 영화 등 문화 전반에서 꾸준한 인기를 얻고 있으며 재미있게 한 인생게임, 소위 말하는 '갓잼' 반열에 언제나 하나쯤은 끼어 있다. 이 중세 판타지의 매력을 좀 더 사실적으로 느낄 수 있는 게임 두 개를 소개하고자 한다.

# Kingdom Come Deliverance

## ★ 첫번째 게임! ★

고중과 함께하는 리얼 중세 스토리! '킹덤 컴: 딜리버런스'



### 역사를 알면 더 재미있는 게임

흔히 중세를 배경으로 하는 게임들은 대체로 판타지스러운 요소를 가미한다. 요정, 마법사, 몬스터와 드래곤 등 신화와 전설을 시대에 녹여 즐길 거리를 제공한다는 점에서 분명 매력적이고 재미있지만, 실제 중세시대의 모습과는 상당히 달라 이질감이 느껴질 수밖에 없다. 그런면에서 '킹덤 컴: 딜리버런스'는 실제 중세의 모습을 사실감 있게 구현했다.

'킹덤 컴: 딜리버런스'의 배경은 1403년 보헤미아 왕국의 카를 4세의 사망 이후를 다루고 있다. 카를 4세가 사망한 후 아들 벤체슬라스가 왕위를 이어받지만 방탕한 생활로 나라를 제대로 돌보지 못했고, 동생 지그문트가 반역을 일으키게 된다.

이 게임의 주인공인 '헨리'는 작은 마을에서 대장장이의 아들이다. 평범하게 살던 중 갑작스러운 전쟁에 휘말려 온 가족을 잃게 된 헨리가 복수를 위한 긴 여정을 떠나며 겪는 이야기다.

실제 역사 속 사건을 기반으로 사실적이고 현실적인 중세를 느낄 수 있는 '킹덤 컴: 딜리버런스'는 탄탄한 스토리와 몰입감으로도 충분히 재미를 느낄 수 있지만, 역사를 알면 아는 만큼 보이는 아.만.보의 재미도 톡톡히 느낄 수 있다.



### 사실적인 전투묘사와 몰입감, 중세란 이런 것!

게임은 1인칭 시점으로 진행된다. 오픈월드 게임에 거의 필수적으로 들어가 있는 미니맵도 없고 시경 변경도 되지 않아 초반에 매우 불편함을

느낄 수 있다. 플레이어마다 다르겠지만 기자는 익숙해지기까지 초반 적응이 매우 힘들었다. '킹덤 컴: 딜리버런스'의 전투는 매우 흥미로웠는데, 보통 3인칭 시점에서 진행되는 다른 게임들과 달리 1인칭 시점에서 진행되어 더욱 리얼한 전투를 즐길 수 있다. 회피하거나 구르기 같은 기능은 없지만 적절한 타이밍에 공격을 막고, 발차기를 통해 적의 자세를 무너뜨리고, 찌르기와 휘두르기 등 다양한 기술을 조합해 적을 물리칠 수 있다. 무조건 연속 공격만 하기도 힘든 게, 공격을 할 때마다 스테미너가 줄어 들고 공격을 쉬면 차기 때문에 적절히 전략적으로 사용하여 적을 쓰러뜨려야 한다. 적의 체력바도 보이지 않기 때문에 말 그대로 손에 땀을 쥐는 전투가 가능하다.



★ 미니맵 하나 없는 이 행한 인터페이스를 보라.. ★ 스테미너가 바닥을 보이면 시야가 흐려진다

### 플레이어를 말려죽이는 너무나 사실적인 시스템

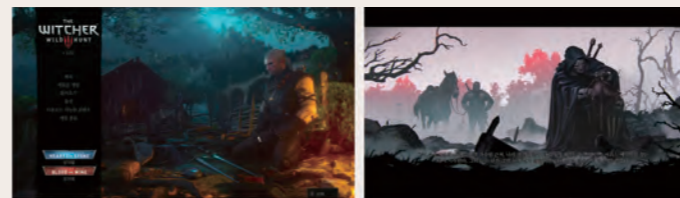
예를 들어 전투에서 일대 다수가 되어버리면 싸우기가 매우 힘들어진다. 주인공은 필수적으로 먹고 휴식을 취하고, 다치면 치료도 해야 한다. 너무 많이 먹으면 게을러지고, 요리를 위해 채집한 재료들의 신선도가 떨어지면 먹을 수 없게 된다. 또한, 퀘스트를 위해 돌아다닐 때 방향 감각을 상실하는 경우 현재 위치를 확인하기 위해 계속 지도 페이지에 들어가야 한다. 전투시 활을 무기로 들 경우 크로스 헤어(조준 포인트)가 보이지 않아 상당히 어렵다. 이런 현실적인 부분까지 세세하게 구현해 놓은 시스템 덕에 리얼 중세를 체험하는 기분은 제대로 느낄 수 있다. 그리고 가장 치명적인 약점은 한글화가 되어있지 않다는 것이다. (유저 패치로 인한 한글화는 가능하다)

하지만 이런 불편함을 감수하고서라도 '킹덤 컴: 딜리버런스'는 정말 진득하게 즐길 수 있는 게임이다. 상인과 흥정해서 아이템을 싸게 산다거나, 약초학을 올리기 위해 들판의 풀이란 풀은 다 뜯고 다니는 소소한 재미부터, 메인 스토리를 따라 진행되는 퀘스트와 주인공 헨리의 이야기를 따라가다 보면 어느새 폭 빠져 있는 자신의 모습을 발견할 수 있다.

# THE WITCHER WILD HUNT

## ★ 두번째 게임! ★

미친 흡입력의 스토리텔링! '위쳐 3: 와일드 헌트'



### 흥미로운 중세 판타지

'위쳐 3: 와일드 헌트'에서는 판타지스러운 모든 요소가 등장한다. 기괴한 몬스터, 마녀, 요정과 마법사.. 다른 점이라면 조금 '리얼'한 판타지라는 것. 요정은 흔히 상상하는 아름답고 소원을 들어주는 착한 요정과는 거리가 멀다. 처음 보는 몬스터는 기괴하고 징그러우며, 전투 중 죽을 수도 있겠다 싶을 정도로 리얼한 공포가 느껴진다. 게임의 뛰어난 그래픽은 중세 판타지 세계가 있다면 이런 모습이지 않을까 싶을 정도로 몰입감을 더한다.



오픈월드 게임답게 세계를 탐험하는 재미도 쏠쏠하다. 다만 조금 아쉬운 점은 '위쳐3: 와일드 헌트'는 완전한 오픈월드가 아닌 여딘가 세미 오픈월드의 느낌이 든다. 월드맵에서 보이는 세계는 방대하지만 정작 갈 수 있는 지역은 제한되어 있다. 물론 이미 구현된 부분만 해도 충분히 자유롭게 돌아다니며 탐색과 모험의 재미를 느낄 수 있긴 하다. 실제로 게임 내에서 구할 수 있는 재료들이 상당히 많은데 정작 플레이 시 사용하는 재료는 한정적이어서 다소 아쉬운 마음이 든다.

하지만 단점 없는 게임이 어디 있으랴. '위쳐3'는 다소의 아쉬운 점을 차치하고서라도 플레이할만한 가치가 충분한 게임이다. 게임의 주요 퀘스트는 방대한 분량을 자랑하고, 곳곳에 숨겨진 퀘스트와 서브 퀘스트들이 널려 있다. 메인 퀘스트뿐 아니라 서브 퀘스트에서 풀어내는 이야기들도 하나같이 매력적이다 보니 한동안 맵의 모든 느낌표를 없애기 위해 밤새 돌아다녔던 기억이 생생하다. '위쳐3'의 가장 뛰어난 점은 바로 이런 흡입력 넘치는 스토리텔링이 아닐까.



### 선택과 결과의 중요성

선택과 결과는 '위쳐1'부터 이어져온 '위쳐 시리즈'의 핵심이라고 할 수 있다. '위쳐3: 와일드 헌트'에서도 '선택과 결과'는 스토리를 이끌어가는 가장 중요한 부분이며, 게임을 플레이하는 동안 플레이어는 계속해서 선택을 강요받는다. 게임 속에서는 플레이어의 도덕심이 요구되지 않고 어떤 선택을 하던 아무 상관이 없지만, 플레이어가 한 선택이 작게는 주변 환경에서부터 크게는 게임의 주요 분기의 결과에까지 영향을 미친다. 재미있는 건 도덕적이고 인도적인 선택이 반드시 좋은 결말을 가져오는 것이 아니라는 점이다. 어떤 선택이든 '원인과 결과'만이 존재하며, 내가 좋은 뜻으로 한 '선택'이 최악의 결과를 가져오기도 하고, 냉정하게 행동한 '선택'이 뜻밖의 좋은 결과를 불러오기도 한다. '위쳐3: 와일드 헌트'의 재미있는 점은 게임 속 캐릭터들이 선하지만은 않다는 것. 선함과 악함을 동시에 가지고 있고 자신의 욕망에 충실하게 행동하는 이런 부분 덕분에 예기치 못한 방향으로 흘러가는 스토리가 더 재미있고, 더 리얼하게 다가온다.

### 마치며...

'킹덤 컴: 딜리버런스'와 '위쳐3: 와일드 헌트'는 각자 다른 재미를 느낄 수 있는 게임이다. '킹덤 컴'이 재료 본연의 맛이 살아있는 담백하고 경갈한 산채요리 같은 느낌이라면, '위쳐3'는 조미료가 가미된 감칠맛 나는 퓨전 요리의 느낌이다. 둘 다 다른 매력을 가지고 있으니 아직 게임을 해보지 않은 사람이라면 이번 주말에 한 번 플레이해 보는 것은 어떨까. 당신의 주말이 사라질 것이라고 감히 자신할 수 있다. 정말이니까?



## 컴투스, '서머너즈 워: 백년전쟁'

글로벌 사전예약 실시하고 타이베이 게임쇼에서도 선보여

1월 28일, 컴투스가 '서머너즈 워: 백년전쟁'의 글로벌 사전 예약을 시작하고, '2021 타이베이 게임쇼(2021 Taipei Game Show)'에도 참가했다.

'서머너즈 워: 백년전쟁'은 서머너즈 워 IP를 기반으로 개발 중인 글로벌 기대작으로, 세계관 속 다양한 몬스터를 소환·육성해 다른 유저들과 8:8 대전을 펼치는 모바일 실시간 전략 대전 게임이다. 특히 카운터, 소환사 스펠 등 차별화된 전투 시스템을 통해 실시간 대전의 재미를 극대화시킨 것이 특징이다.

카운터는 상대방의 공격 턴 중에도 자신의 스킬을 발동시켜 즉각적인 반격을 하도록 만든 시스템으로, 실제 전투와 같은 치열한 접전을 펼칠 수 있게 만든다. 또한 소환사 스펠은 몬스터가 아닌 유저가 직접 전투에 개입해 쓸 수 있는 강력한 스킬 콘텐츠로, 단번에 전황을 뒤엎는 드라마틱한 상황을 연출할 수 있다.

'서머너즈 워: 백년전쟁'은 지난 11월에 전 세계 누구나 참여 가능한 CBT를 통해 첫 선을 보였으며, 마지막까지 승패를 가늠할 수 없는 스릴감 넘치는 PvP 전투 플레이에서 높은 만족도를 얻었다.

더불어 지난 30일에는 대만 최대 게임 전시회인 '2021 타이베이 게임쇼(2021 Taipei Game Show)'에 참가해 온라인 스트리밍으로 게임팬들과의 소통 기회를 마련했다.

'2021 타이베이 게임쇼(2021 Taipei Game Show)'는 전 세계 게임 기업들이 참여하는 국제 게임쇼로서, 컴투스는 이번 참가를 통해 '서머너즈 워: 백년전쟁'을 기다리는 글로벌 유저들에게 게임에 대한 다양한 정보와 콘텐츠를 알리고 큰 호응을 얻었다.



글. 오용진 기자 / yongjin@





★ 원앤제이갤러리\_정용국\_Flow\_202017 외



★ 국제갤러리K1\_ Othoniel\_Rose of the Louvre D



★ 국제갤러리K2\_ Jenny Holzer\_Redaction Panting\_Mueller Report A

# 갤러리 산책

“새로운 커뮤니케이션의 경험”

‘예술이란 무엇인가’라는 질문에 보편적인 정답을 말할 수 있는 사람은 없을 것이다. 사전에 입력된 단어의 정의는 큰 도움이 되질 않는다. 말할 수 없는 것에는 침묵해야 한다고도 하지만, 적어도 ‘오늘은, 나에게’ 예술이란 무엇인지 궁금했고, ‘새로운 커뮤니케이션의 경험’이라고 결론 내 보았다.

현실 세계에서 커뮤니케이션은 혼자서 할 수 없다. 현실 세계에서 새로운 커뮤니케이션을 경험해 보기위해 갤러리들을 여기저기 기웃거리려 보았고, 다양한 전시회를 짧게나마 소개해 본다.

## ★ 루브르의 장미와 트럼프 보고서

거울 유리 조각품인 <Rose of the Louvre>는 장미의 생동감을 극적으로 표현하기 위해 분홍색을 채색한 장미와 스테인리스 구슬에 검은색 파우더를 코팅하여 생명의 상징인 장미의 속성을 변형한 장미를 대비시킨다.

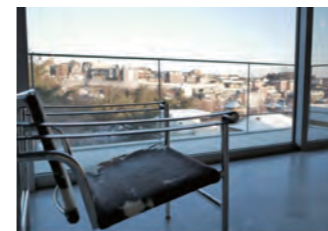
1969년 뉴욕 동성애 커뮤니티가 미국 경찰에 저항한 스톤월 항쟁에서 제목을 차용한 <Precious Stonewall> 은 단단함과 투박함의 상징인 벽돌을 아름다운 색상의 매끄럽고 깨지기 쉬운 유리로 쌓아 올려 속성의 변형을 표현한다. 작가인 Jean-Michel Othoniel에게 중요한 ‘변형’과 ‘변신’이라는 주제를 다양한 매체를 통해 보여준다.

지난 40여 년간 언어를 주요 재료로 작업해온 작가 Jenny Holzer는 다양한 원전의 문구를 여러 매체로 전달하여 역사 및 정치적 불의를 고찰한다.

전시관의 한쪽 벽면을 그리드로 채운 이 작품군은 2016년 미국 대선 당시 러시아 정부가 트럼프 후보의 당선을 도왔다는 의혹에 대한 FBI 수사 결과를 담은 ‘Mueller Report’를 바탕에 두고 제작한 수채화 연작이다. <힐러리 클린턴에 대한 추문>, <궁극의 죄악> 등 각각 대담한 제목을 단 이 36점의 신작은 지난 분열의 시대를 돌아보며 곧 도래할 화합의 시대를 내다보고자 한다.

## ★ 공간 속에 시간을 담다

포스트 코로나 시대에 격리와 비대면은 일상이 되었고, 개인의 주거공간은 이전보다 우리의 삶에 훨씬 더 큰 영향을 미치는 문화사회화적인 장소가 되었다. 이러한 생활 양식의 변화 속에서 우리의 ‘집’은 일과 휴식, 그리고 사교를 위한 기능까지 아우르는 영역으로 진화하고 있다.



★ PKM갤러리\_Le Corbusier\_Cow Hids LC1 Armchair B

이에 1969년 김종업 건축가의 설계로 건축된 일반 주택을 리모델링한 공간에서 펼쳐지는 기획 전시 <Time in Space : The Life Style>에서는, 각기 다른 시간의 지점 위에 탄생하여 살아남은 동서고금의 작품들이 조화롭게 공존하는데 사용자는 그 공명의 에너지가 흐르는 장소에서 위안과 영감을 얻고, 미래의 삶에 대한 비전을 느낄 수 있는 생활 공간의 가능성을 탐구한다.

## ★ 의미와 무의미

1970년대 군부 독재 하의 상황에서 현실에 대한 발언을 직간접적으로 시도했던 실험적 미술 활동들은 당시 정권에 대한 항거로 비치면 탄압을 받았고, 이와 같은 경직된 분위기에서 한국의 실험 미술은 그 활동과 위상이 자연스럽게 축소될 수밖에 없었다. 국전과 같은 공인된 무대에 설 수 있었던 미술은 추상 미술로, 그리고 모노톤 회화의 집단적이고 조직적인 성격의 사조로 점차 편중되었다.

최병소는 추상 미술의 형식성을 일부 계승하기도 하지만 사회적 불평등과 부조리를 직시해야 한다는 예술가들의 실험 정신을 실천하며 단색화와 실험 미술 사이의 경계 사이 독자적인 작품 세계를 만들어냈다.

세로 7m, 가로 4m를 덮은 8천여 개의 가벼운 옷걸이들은 구부러져 백색의 선으로, 그리고 단색의 공간으로 먹먹하게 펼쳐진다. 이 옷걸이들은 작가의 신문 지우기 연작의 연필과 같은 의미를 지닌다. 그는 하찮은 물건과 행위 모두 그 시대의 본질을 구성하고 있음을 직시함으로써 예술을 생산해내는 사회에 대한 근본적인 성찰에 이르고 있다.

내셔널 지오그래픽에 게재된 새 두 마리가 날고 있는 사진 한 페이지를 좌측에 그대로 제시하고, 우측에는 거기서 읽어낸 단어들 (sky, cloud, wind, bird, flying 등)을 타이핑하여 무미건조하게 나열한다. 사진과 단어의 배치는 사진 속 한 쌍의 새가 함께 노는 상황 전체를 언어가 사로잡을 수 없음을 암시하며, 둘 사이의 엇나감과 함께 둘 사이의 의미 균열을 의미한다.

## ★ 갤러리 탐방을 마치며...

기자는 국문의 ‘예술’은 영문의 ‘Art’로 번역하지만, 실제로 예술이 Art와 동일한 의미가 아닐 수도 있다고 생각한다. 지리 혹은 문화적으로 서로 다른 특정한 단어를 상호 번역했을 때, 이 두 단어가 완벽하게 동일한 의미가 아닐 수도 있다. 또한 내가 오늘 정의한 ‘예술’이 내가 내일 정의할 ‘예술’과 동일한 의미를 가진다고 확신할 수 없다고 본다. 하지만 그렇기에 현대 예술에서의 이러한 인문학적 고찰에 대한 다양한 실험, 그리고 이 실험을 통해 얻는 새로운 충격이야말로 우리가 갤러리를 찾아가게 하는 힘이 아닐까 한다.

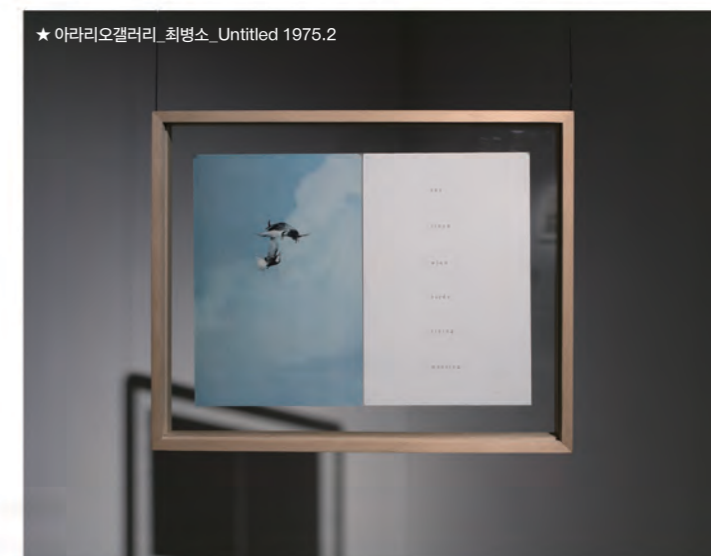
글. 이현우 기자 / uka@



★ PKM갤러리 전시



★ 아라리오갤러리 최병소\_Untitled 0160000의



★ 아라리오갤러리 최병소\_Untitled 1975.2





집콕 홈베이킹!  
**달콤 도톰한  
 '수플레 팬케이크' 만들기**



강도 높은 거리 두기로 좋아하는 카페에 가지 못하게 되니, 결국 집에서 카페와 같은 커피와 디저트를 만들 수 있는 방법을 찾아 나서게 되었다. 그중에서도 유튜브에서 매우 인기 있었던 '수플레 팬케이크 만들기'에 직접 도전한 경험담을 나누고자 한다. 유튜브 영상들 시청 후, 여러 번 만들어보며 누구나 쉽게 따라 할 수 있도록 레시피를 정리해봤다.

▶ **재료**: 밀가루(박력분), 계란 2개, 우유, 식용유, 버터, 베이킹파우더, 설탕, 메이플 시럽

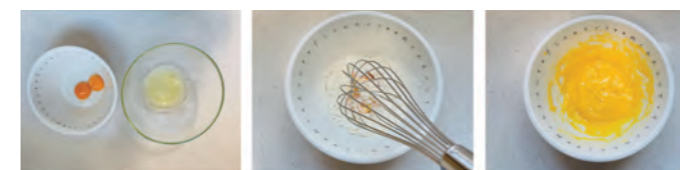
▶ 1단계: 계량하기



가장 편리하게 계량하는 방법은 소주 컵을 이용하는 것이다. 소주 컵 기준으로 밀가루는 1컵, 설탕 1/2컵, 우유 1/3컵이다. 베이킹파우더는 티스푼으로 한 번 정도 퍼서 밀가루와 함께 섞어준다.

▶ 2단계: 노른자 반죽하기

계란 흰자와 노른자를 분리한다. 노른자에 계량해 둔 밀가루와 우유를 넣고 거품기를 이용해 잘 섞어준다. 밀가루 덩어리가 안 보일 정도로 섞으면 된다.



\* TIP: 밀가루는 체망에 한번 거른 후 사용하는 것이 좋다.

▶ 3단계: 머랭 만들기

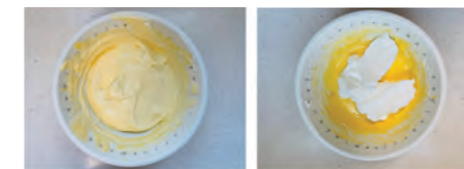
따로 분리해 둔 흰자로는 머랭을 만든다. 머랭을 만들 때 중간에 설탕을 넣어주어야 한다. 설탕은 한 번에 다 넣지 않고 3번에 나누어 넣어준다. 3분 동안 머랭을 만들면서 30초, 1분, 2분 정도의 지점에서 설탕을 넣어주었다. 머랭은 숟가락 등으로 퍼 올렸을 때 작은 뿔이 생기면 성공적으로 만들어진 것이다.



\* TIP: 머랭을 손으로도 잘 만들 수 있는 사람이라면 그렇게 하면 된다. 하지만 기자의 경우 손으로 머랭 만드는데 30분이 넘게 소요된 반면, 휘핑 기계를 구입 후 단 3분 만에 머랭을 만들 수 있었다. 따라서 여유가 된다면 휘핑 기계를 사는 것을 추천한다.

▶ 4단계: 노른자 반죽과 머랭 섞기

머랭을 한 주걱 정도 퍼서 노른자 반죽과 잘 섞어준다. 그리고 나머지 머랭을 전부 넣고 섞어주면 되는데, 이때 중요한 게 '머랭의 거품을 꺼뜨리지 않는 것'이다. 너무 세게 섞으면 거품이 가라앉기 때문에 살살 섞어준다.



▶ 5단계: 굽기

드디어 팬케이크를 구울 차례다. 프라이팬을 약불로 예열한다. 불이 세면 팬케이크가 쉽게 타버리기 때문에 주의가 필요하다. 팬케이크를 올릴 부분에 식용유를 넣고 키친타월로 닦아준다. 예열이 완료되면 국자나 아이스크림 스푼 등으로 반죽을 떠서 올려준다. 개인적으로는 아이스크림 스푼을 사용했을 때 가장 예쁘게 모양을 만들 수 있었다. 이제 프라이팬 뚜껑을 닫고 5분을 기다린다. 수플레 팬케이크는 두툼한 두께가 생명이다. 따라서 뚜껑을 닫고 1분 정도 지난 시점에 반죽을 한 번 더 퍼서 위에 올려주었다. 5분이 지난 후 수플레 팬케이크를 천천히 뒤집고 다시 뚜껑을 닫고 5분을 기다린다. 5분 후 불을 끄고 1분을 기다린 후 뚜껑을 열어준다. 불을 끄고 1분을 기다린 이유는 뚜껑을 바로 열었을 때 수분이 다 날아가서 팬케이크가 쪼그라들었기 때문이다. 1분 동안 열을 식힌 후에는 그러한 현상이 덜 발생했다.



▶ 6단계: 맛있게 먹기

이제 완성된 수플레 팬케이크를 메이플 시럽, 버터, 아이스크림, 과일 등과 함께 맛있게 먹어보자!





★ 혼자서도 잘 논다 ★

# 방구석 소믈리에 편



지난달 영하의 날씨를 뚫고 영종도까지 달려 혹독한 추위와 함께 경험한 '영하의 차크닉'에 이어 두 번째이자 마지막 기사로 '방구석 소믈리에 편'을 준비했다. 사실 기자는 20대 시절 약 2년간 경기도의 한 이탈리아 레스토랑에서 소믈리에로 일한 적이 있다. 그때 갖게 된 와인 지식과 경험 덕분에 지금은 누구를 만나도, 어느 자리에 가도, 와인만큼은 전문가처럼 추천도 하고 즐길 수 있는 수준이 되었다. 이번 기사에서는 기자가 최근에 '내돈내산'하고 추천하는 와인 소개 및 간단한 와인 TIP을 준비했다.

연인 또는 가족들과 다양한 와인을 편하게 즐길 수 있는 '추천 품종'(추천 와인 X)과 쉽게 와인을 오픈하고 따르는 아주 간단한 팁까지 설명해보려 한다. 하지만 아래의 모든 내용은 기자의 주관적인 의견일 뿐, 와인은 본인만의 취향과 방법으로 즐긴다면 그것이 정답이다.

### ★ 기자의 추천와인 <엘 아부엘로>



이번에 기자가 맛있게 접한 와인은 <엘 아부엘로>라는 스페인산 와인이다. 사진을 보시면, "EL ABUELO"라는 이 와인을 대표하는 이름과, 그 밑에 "Almansa"라는 스페인의 한 지방 명칭, 그 옆에 "Garnacha Tintorera"라는 적포도 품종이 표기되어 있다. 기자도 엘 아부엘로 와인은 처음 접하는 것이었고, 가르나차 품종은 정말 오랜만이라 궁금증을 가득 안고 마셔보았다. 결과는? "역시 스페인 와인은 실패가 없다!"라고 혼자 중얼거릴 정도로 너무나 만족스러운 맛이였다. 우선 잔을 흔들어 보았을 때 보이는 와인의 질감이나 색깔이 그렇게 진하지는 않아서, 잠시 걱정을 했지만, 입안에 머금었을 때 그의 향과 바디감은 생각보다 굉장히 진하고 묵직했고, 목에서 넘어갈 때는 깔끔하지만 오래 남아있는 잔향이 굉장히 좋았던 와인이었다.

### ▶ 여기서 잠깐!

와인을 평소에 즐기지 않는 분들을 위해 와인병 라벨 읽는 방법에 대한 간단한 설명을 준비했다. 보편적으로 와인병에 가장 크게 쓰여 있는 문구는 회사 또는 그 와인의 이름이다. <칠성 사이다>에서 '칠성'과 같다고 생각하시면 된다. 그리고 그 밑에 와인을 '제조한 나라 또는 도시'를 표기하고, 옆에는 가장 중요한 포도의 '품종'을 표기한다. 즉, 딱 봐도 나라나 도시는 알아볼 수 있기 때문에, 생소한 나머지 단어가 바로 포도의 품종이 되겠다.

이렇게 가르나차 품종에 대한 좋은 기억이 남았으니, 다음 와인을 구매할 때는 같은 품종의 와인 중에서도 이번 와인 가격 기준 좀 더 비싼 와인을, 또는 해당 품종이 스페인과 더불어 프랑스도 유명하다고 하니 프랑스 와인을 한 번 시도해 볼 계획이다. 이렇게 하나하나 먹어본 와인에 대한 기억을 쌓아가며 새로운 와인을 시도해 보면 와인에 대한 관심이 나 재미 또한 늘게 된다.

### ★ 간단하고 유용한 팁

이제 와인을 아직 좀 어려워하시는 분들께 드릴 수 있는 간단한 팁에 대해 얘기해보겠다. 우선 와인을 오픈하는 방법을 간단하게 소개하고 싶은데, 오늘은 가정집뿐만 아니라, 레스토랑 또는 와인바에서도 가장 많이 쓰이는 '소믈리에 나이프로' 설명하겠다.

### ★ 와인 오픈하는 법



① 오프너 끝에 달린 커터를 와인병의 주둥이 부분에서 움푹 들어간 경계선에 대고 병을 돌려가며 칼집을 세게 내어주고, 병 입구 주변의 호일 부분을 벗겨준다.



② 오프너의 스크류를 코르크 중앙에 수직으로 꽂은 후, 돌리면서 끝까지 집어넣어 준다. 이 때 심하게 휘어지지만 않으면, 오픈하는 데 전혀 무리가 없기 때문에, 걱정 말고 꽂아준다.



③ 번째 지렛대 부분을 걸치고 손잡이를 살짝 올려준다. 처음에 가장 많이 하는 실수가 여기서 너무 많이 올리려고 하다가 코르크가 망가지는 경우다. 사진처럼 아주 살짝만 올려주면 된다.



④ 두 번째 지렛대 부분을 걸치고 천천히 올려준다. 여기서 코르크를 다 빼지 않고 살짝 남겨둔 채로, 양손으로 병과 코르크를 잡고 살살 돌려가며 뽑아 마무리하길 추천한다. (별 것 아니지만, 주변에 계신 분들이 좋아할 것이다.)

### ★ 와인 따르는 법

와인을 따를 때는 잔에 붓는다는 느낌보다는, 위에서 잔으로 떨어뜨린다는 느낌으로 최대한 가늘게 따르는 것이 좋다. 이렇게 따르면 디캔팅을 하는

이유 중 하나인 와인을 공기와 접촉시켜 풍미를 끌어올려주는 효과를 아주 조금이나마 볼 수 있다.



### ★ 간단한 와인 구매 팁

이제 와인을 간단하고 편하게 집에서도 즐길 수 있도록, 품종 몇 가지를 추천해보겠다.

① **까베르네 소비뇽** '까쇼'라고 불리며 가장 보편적이고 인기있는 품종이기 때문에 마트에서 구매할 때는 2~3만원대 이상을 추천한다. 그 이유는 워낙 보편화된 품종이다 보니 저가 와인에서는 씹쓸하고 텁텁한 맛만 나는 와인들이 많기 때문에 와인에 대한 첫 인상이 나빠질 수 있다.

② **말벡** 개인적으로 기자가 가장 좋아하고 많이 마시는 품종이다. 까베르네 소비뇽이나 몇몇 와인을 겹치고 "이렇게 드라이하고 진한 와인이 입맛에 맞다" 하시는 분들은 마트에서 "아르헨티나 또는 칠레 말벡 하나 추천해주세요." 라고 한 마디만 하시면 된다. 뜨거운 햇빛 아래에서도 잘 자라는 강하고 진한 품종이기 때문에, 저가 와인에서도 충분히 그 진한 맛을 느낄 수 있다.

③ **시라(쉬라즈)** 위에 설명한 품종들보다는 훨씬 '연하고, 약하고, 가벼운' 품종이다. 하지만 비싸다. 기자가 지인들에게 이 품종의 와인을 추천할 때는 '코로 마시는 와인'이라고 소개한다. 그만큼 향으로 충분히 그 가치를 하는 품종이다. 마트에서 4~6만원대 또는 그 이상의 값을 지불해도 아깝지 않을 것이며, 특별한 날 연인과 함께 접해보는 걸 추천한다.

이 밖에도 정말 다양한 품종과 그것들을 섞은 블렌딩 와인까지, 소개해드리고 싶은 것들이 많지만, 오늘의 글은 이만 줄이도록 하겠다.



# INSPIC

찍은 이 순간 바로 뽑고 즐기자

Mini Photo Printer  
스마트폰 전용 포토프린터

찍은 순간 바로 뽑고 즐기자!

## 스마트폰 전용 포토 프린터 '캐논 inspic p'

2021년, 새해가 된 지 벌써 한 달이 지났다. 코로나19로 인해 작년을 계획과 달리 억울하게 보낸 사람들이 많았다. 하지만 올해만은 다르다고 다짐하며 다이어리를 꺼내 연간 계획을 세워본다. 사실 요즘은 디지털로도 다이어리를 쉽게 쓸 수 있지만, 아직도 연간 계획만은 직접 손으로 써가며 아날로그 한 감성의 다이어리 꾸미기를 선호하는 사람들이 적잖이 존재한다. 이 아이템은 그런 사람들에게 추천하고 싶은 필수 아이템이다. 추억을 디지털이 아닌 실물로 간직하고 싶은 사람들의 잇템! '캐논 inspic p'에 대해 알아보자.

### ▶ 구성품과 사진 인화 살펴보기

160g의 포토프린터 본체 1대, USB 충전 선 1개(5pin), Zink 인화지 1봉(10매), 간단한 앱 연결 가이드 등으로 구성되어 있다. 프린터의 외형은 외장배터리와 비슷하며, 비교적 가벼운 무게로 휴대성도 뛰어나다. 앱 연결 가이드를 참고해서 핸드폰에 앱을 설치하면, 기계치라도 쉽게 폰과 프린터기를 연결할 수 있다. 프린터에 블루투스로 연결된 상태에서 앱을 통해 핸드폰 앨범의 사진을 선택하면 대략 15~20초 만에 사진을 인화할 수 있다.

### ▶ 단순한 사진 인화? NO! 스티커와 꾸미기 가능!

캐논 inspic p만의 장점은 기본 제공되는 인화지에 스티커 기능이 있다는 것이다. 따라서 앞서 말한 것처럼 다이어리를 꾸미거나, 각종 제품을 꾸미는 데 유용하다. 또한 앱에서 기본 제공되는 꾸미기 기능을 활용하면, 글씨를 쓰거나, 보정, 스티커 꾸미기 등 다채로운 효과를 연출할 수 있어 큰 재미를 준다.

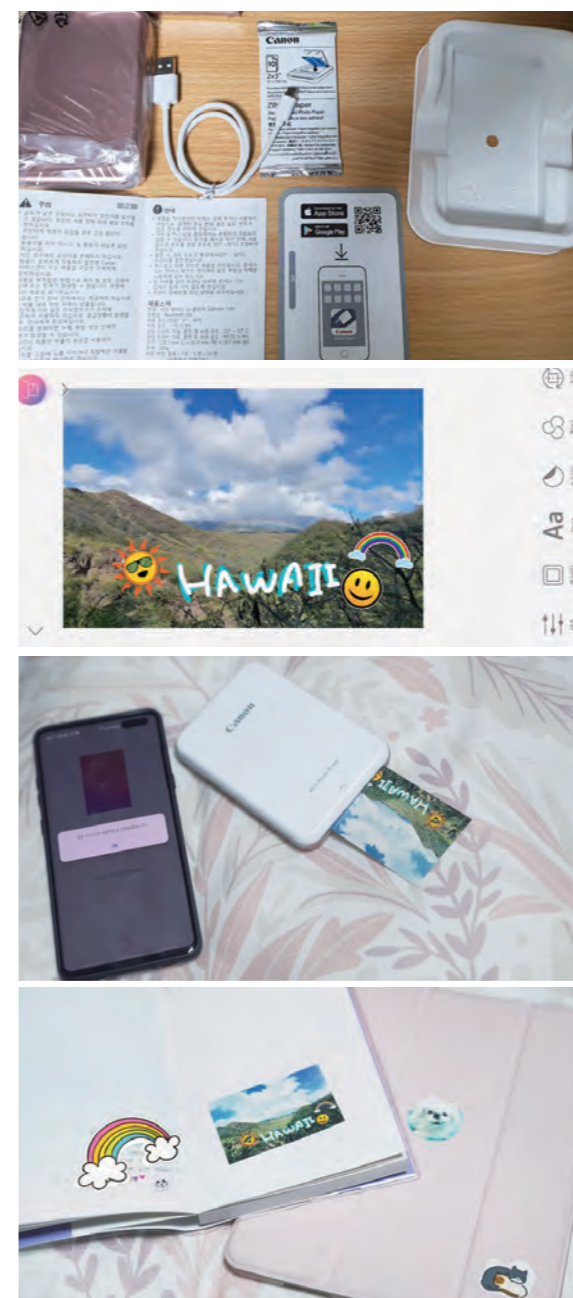
### ▶ 다소 아쉬운 점

CT타입 충전이 아닌 5pin의 구형 충전 방식과 159,000원(마켓컬리 기준)이라는 싸지 않은 가격. 그리고 기본 제공되는 인화지 10장을 다 쓰고 난 후 직접 구매해서 충당해야 할 인화지 값(50매기준 23,000원 선)의 압박이 크다. 또한 인쇄된 사진은 다소 채도가 낮고 명암이 전체적으로 어두운 편이라 아쉬운 점이 있다. 하지만, 이러한 부분은 인쇄 전 보정을 통해 어느 정도 해결 가능하다. 그리고 시가 상 여행을 다니는 것이 어려워 그 활용 가치가 아직 반밖에 안 되는 점 정도를 꼽을 수 있겠다.

### ▶ 그럼에도 불구하고

우리는 코로나의 종식을 꿈꾸며, 2021년을 준비하고 있다. 그 과정에서 여행에 필요한 아이템을 미리 구비해 놓는다면, 금상첨화다. 사실 디지털 사진을 인화하는 기능 하나로도 충분히 유용한 아이템이다. 코로나가 끝난 후 친구나 가족, 애인과 여행을 떠나 캐논 inspic p로 그 순간을 담은 사진을 나눠주고 추억을 공유해보자. 그동안 당연하게 생각했던 여행하는 즐거움과 소중함을 배로 느낄 수 있을 것이다. 기자는 그것만으로도 충분히 구매할 가치가 있는 매력적인 아이템이라 생각한다. 부디 2021년에는 inspic p를 들고, 소중한 사람들과 함께 마스크없이 야외로 피크닉을 가고, 추억을 공유할 수 있는 날이 오기를 바라본다.

사진출처: 공식 홈페이지  
글: 최준호 기자 / choi\_jh\_26@



# SKYLANDERS

RING OF  
HEROES



# MY BIG DATA

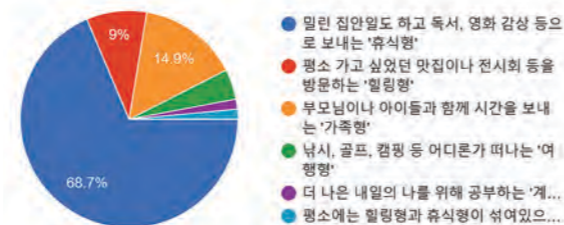
게임빌-컴투스 피플 엿보기

WHO에서는 '번아웃 증후군(Burn-out Syndrome)'을 만성적 직장 스트레스 증후군이라고 정의한 바 있습니다. 열정적으로 일하는 것도 중요하지만 그 정도가 지나쳐 번아웃이 되면 에너지의 고갈과 피로감, 부정적인 생각의 증가, 업무 효율의 감소 등이 나타난다고 합니다. 게임빌-컴투스의 사우님들은 일하는 것만큼 중요한 휴식을 어떻게 취하고 있는지, 그리고 건강에 대해 어떤 생각을 가지고 있는지 '건강 및 여가편' 결과를 공유합니다.

## ★ '건강 및 여가편'

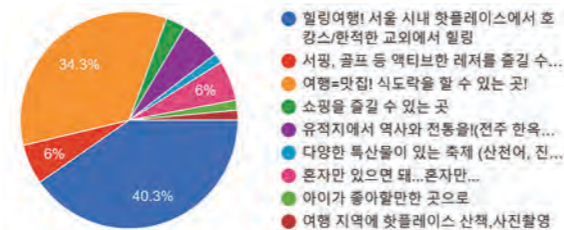
### ★ 휴일의 나는 어떤 타입인가요?

아무것도 안하고 있지만 더욱 격렬하게 아무것도 안하고 싶다고 했던가요. 10명 중의 약 7명은 휴일을 집에서 쉬며 보낸다고 답했습니다. 코로나19의 영향인지 맛집이나 전시회 방문, 여행 등을 떠난다는 응답이 저조했네요.



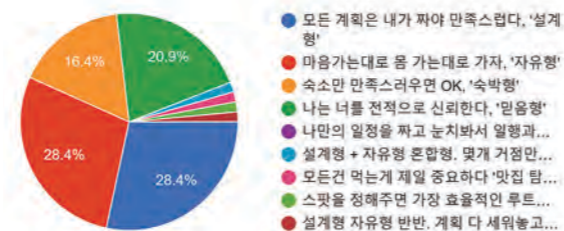
### ★ 선호하는 국내 여행 스타일은?

변해가는 사회 트렌드가 체감이 됩니다. 멀리 가지 않는 호캉스를 즐기거나 한적한 곳에서 힐링한다는 응답이 가장 많았습니다. 거기에 맛집을 방문한다는 응답이 뒤를 이은 것으로 보서는 소소한 행복을 추구하는 분위기가 대세인 것 같군요. 혼자만 있으면 된다는 사우님들도 6%나 있네요. 제가 격렬하게 공감하는 응답이네요.



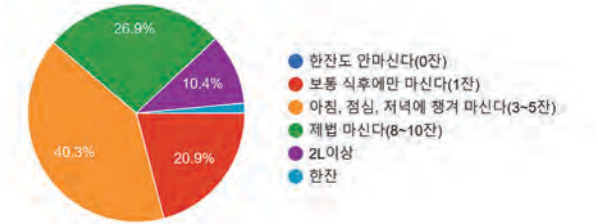
### ★ 가족, 친구 등 지인들과 여행을 가게 되었다. 나는 어떤 타입?

여행은 계획을 세울 때 더 즐겁다고 느끼시는 분들 많으시죠? 떠나기 전이 더 설레고 다녀오면 아쉽고 그런 것이 여행이죠. 여행을 즐기는 타입 조사는 응답이 다양하게 나왔습니다. '설계형'과 '자유형'이 가장 많았고, '믿음형'과 '속박형'이 뒤를 이었네요. 저도 생각해보니 이 모든 타입에 속하는 것 같네요. 가족여행일 때는 속박형, 친구모임에서는 믿음형, 어른들을 모실 때는 설계형인 것 같아요~!



### ★ 수분 섭취가 건강의 지름길이라고 하죠, 하루에 물은 몇 잔 정도 마시나요? (200ML 기준)

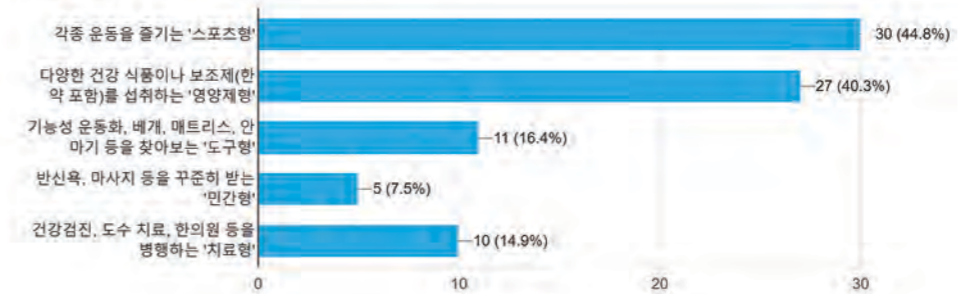
하루에 2L 이상 마셔야 건강에 좋다는 기사를 본 적이 있으신가요? 제가 실제로 해보니 생각보다 하루에 2L씩 챙겨 마시기가 쉽지 않았는데요. 다행스럽게도 게임빌-컴투스의 사우님들은 하루에 3잔 이상 드시는 분들이 많았습니다. 2L 이상 마신다는 응답도 10%이상인 걸로 보서는... 제가 물을 참 안마시는 걸로 보이네요. (웃음)



### ★ 평소에 건강을 위해 어떤 걸 하는 타입인가요?

게임빌-컴투스의 사우님들도 운동을 참 좋아하는데요. 코로나19 시대에 운동을 즐기기도 어려운 세상이 되어 안타깝네요. 영양제를 섭취하는 분들의 응답 비율도 꽤 높은 걸로 보서는 운동하기에는 시간이 없지만 건강은 챙기고 싶은 마음이 아닐까 싶습니다. 물론 저도 그렇지요. 이거라도 안 먹으면 안된다는 마음, 잘 압니다.

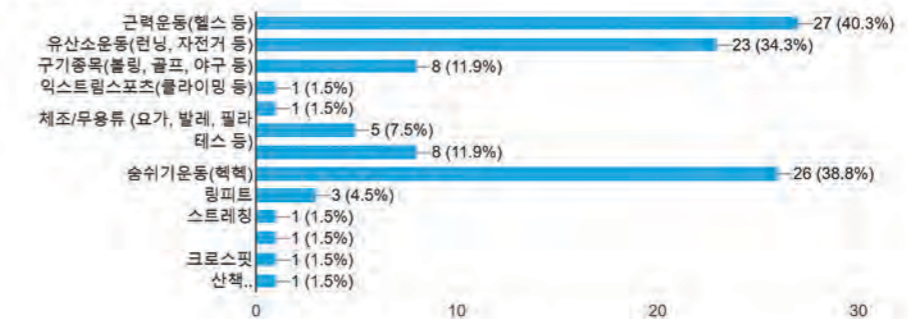
평소에 건강을 위해 어떤걸 하는 타입인가요? 응답 67개



### ★ 그렇다면 어떤 운동을 즐겨 하나요?

운동은 생활입니다. 아니, 생활 속에서 자연스럽게 일어나는 것이 운동이라고나 할까요. 숨쉬기 운동이 근력 운동의 뒤를 이어서 무려 2위를 차지했습니다. 유산소 운동이나 구기종목을 즐기시는 생활 스포츠 형태 제법 보이는군요. 요가나 발레, 필라테스도 건강에 큰 도움이 된다고 하는데 자유롭게 모두가 맘편히 운동을 즐기는 날이 오기를 바랍니다. 모든 사우님들, 건강하시길!

그렇다면 어떤 운동을 즐겨 하나요? 응답 67개



게임빌-컴투스의 사우님들의 '빅 데이터' 어떠셨나요? 나와는 다른 대답에 조금은 흥미로우셨나요? 다음에는 '새로운 설문조사 결과'로 여러분을 찾아 뵙겠습니다. 그럼, 다음에 만나요~~!

# 게임빌-컴투스인들의 달콤한 인생

#생일파티 #촛불하나 #집사인생

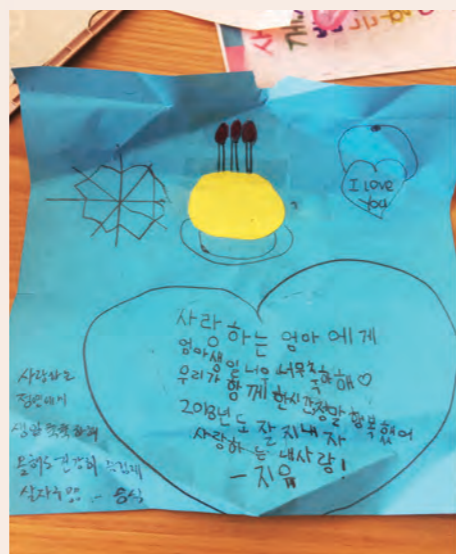
지난 '게임빌컴투스뉴스'의 주제는 '생일파티'였습니다. 많은 사우님들이 생일에 얹힌 다양한 추억을 애정을 담아 보내주셨습니다. 본인의 생일부터 반려묘의 생일, 언제나 행복한 촛불 꽃힌 케이크와 사랑스러운 딸의 생일카드까지!

게임빌-컴투스인들의 생일에 얹힌 달콤한 인생, 한 번 보실까요?



## 심정연 (BI기획팀)

딸이 대한민국 초딩으로 전직하기 전 마지막으로 써준 생일카드입니다. 그 후로는 생일카드 좀 써달라고 사정하면 오글(?) 거린다고 단호하게 거절하네요... 그래도 올해는 혹시라도 받을 수 있지 않을까 다시 한번 기대해 봅니다! 엄마는 네가 갖고 싶은 거 엄마 생일 선물로 주는 것보다 생일카드가 받고 싶다아~



## 황금도 (NS스튜디오)

앨리아, 1살 생일 축하해! 케이크는 내가 대신 먹어줄게~



## 송준석 (전략홍보실)

코로나로 인해 예년과 너무나 달라진 상황 속에, 생일을 대하는 자세도 바뀌는 것 같습니다. 얼마 전 아내와 단둘이 보낸 초콜한 생일파티 사진을 보니 표정에서도 그 아쉬움이 묻어 나오는 것 같네요, 생일날만큼은 가족이며 친구며 함께 모여 아이처럼 신나게 즐겼던 그 시절이 그리웁습니다.



## 신형석 (SC마케팅팀)

작년 2월, 컴투스에 입사하고 처음 맞았던 2020년 생일입니다. ㅎㅎ 갑자기 같은 팀 사우분께서 저를 부르셔서 나가보니 케이크와 고깔모자에 풍선까지 붙여놓고 축하해 주셨어요! ㅎㅎ 예상하지 못했던 터라 더 기분 좋고 놀랐던 파티였습니다. 다시 한번 감사합니다♥



## 권나경 (NS스튜디오)

기종기 조각 케이크를 먹었는데 코로나 때문에 2020년에는 집합 금지로 못 봐서 너무 아쉬워요...ㅠㅠ 올해는 코로나 잘 끝나서 다시 옹기종기 모이고 싶네요!



3월의 달콤한 인생 공모전 주제는 '반려동물'입니다. 재택근무 덕분에 최근 더 가까워진 우리 반려동물들, 항상 자랑하고 싶으셨죠? 강아지, 고양이의 'ㄱ'자만 나와도 핸드폰 사진첩 대방출하는 우리 집사 사우님들! 이번 기회에 우리집 막내 사진을 자랑해 주세요. 당선자를 위한 소정의 선물이 준비되어 있습니다. 많은 관심과 참여 부탁드립니다.

▼ QR CODE



기간: 2021년 2월 15일까지  
 응모방법: 사진 및 설명을 이름/소속/연락처와 함께 QR코드 또는 메일(GCNEWS@gamevilcom2us.com)로 보내주세요.



# ‘포켓몬스터’ 육성 용어 편

지금은 캐릭터 프랜차이즈로 더 유명하지만 20여 년이 넘는 세월 동안 남녀노소를 아우르는 캐주얼함과 파고들면 파고들수록 끝이 없는 심오함으로 육성 RPG 계의 끝판왕처럼 군림해왔던 포켓몬스터. 그 포켓몬스터의 신작이 2019년 닌텐도 스위치로 발매됐다. 기대가 컸던 탓일까? 실망과 고평가가 혼재해 있던 미완의 신작이었지만 2020년 마지막 DLC ‘왕관의 설원’ 발매와 함께 그간의 평을 어느 정도 반전시키며 나름대로 유종의 미를 거두게 되었다.

함께 포켓몬스터에 입문할 초보 트레이너들을 위해 포켓몬스터 육성 용어를 간략히 소개해본다.

### 종족값

각 포켓몬 종이 가진 태생적인 강함을 나타낸다. 사자가 토끼보다 힘이 센 것처럼 어떤 포켓몬 종들은 다른 포켓몬 종에 비해서 강한 능력을 가지고 있다. 이걸 수치로 표현한 것이 종족값이다. 다만 절대적인 강함 외에도 분배로 인한 개성 또한 무시할 수 없기 때문에 종족값의 높고 낮음이 포켓몬의 전부는 아니다.

ex) 피카츄는 라이츄보다 약하다.

### 개체값

사자라고 다 같은 사자가 아니다. 강한 사자, 약한 사자가 있는 것처럼 포켓몬은 모든 능력치에 대해서 수치로 표현될 수 있는 단계별의 강함을 가지고 있으며, 이를 개체값이라고 한다.

ex) 피카츄A는 피카츄B보다 HP가 많다.

### 능력치

포켓몬이 후천적으로 올릴 수 있는 능력치. 1세대 이후부터 쪽 등장한 개념으로 포켓몬의 능력치를 후천적으로 올릴 수 있는 한계치를 의미한다. 게임 안에서 트레이너가 키우는 포켓몬이 야생의 포켓몬보다 강한 이유가 바로 이것 때문.

### 성격

포켓몬들은 다양한 성격을 가지고 있다. 이 성격은 포켓몬의 능력치에 보정을 더해준다. 능력치 상승(1.1배), 능력치 하락(0.9배), 혹은 변함없음의 세 가지 조합으로 되어 있는데, 모든 성격은 강점 능력치 약점 능력치 총합이 같도록 구성되어 있다.

ex) 조심스러운 성격의 피카츄는 특공이 1.1배, 공격이 0.9배

### 특성

포켓몬의 패시브. 포켓몬의 전략성을 완성해주는 요소다. 어떤 포켓몬들은 종족값이 낮음에도 이 특성 때문에 해당 세대의 사기포켓몬으로 등극하는 경우도 있다.

ex) 질풍날개는 HP가 100%일 때 비행 타입 기술의 우선도를 +1 해준다.

### 알까기(교배)

앞서 언급한 것처럼 좋은 포켓몬을 결정하는 요소는 다양하다. 유저 간의 실전 배틀을 위해서는 이 모든 요소를 완성도 있게 갖춘 포켓몬이 필요하며, 이를 실전 포켓몬이라고 부른다. 이런 실전 포켓몬을 쉽게 얻기 위해 유저들은 교배시에 포켓몬의 개체값, 성격, 특성 등이 유전되는 특성을 이용하여, 단 한 마리의 실전 개체를 만들기 위해 무수히 많은 포켓몬의 알을 만들어 낸다. 이를 통칭하여 알까기라고 한다.

ex) 메타몽은 모든 포켓몬의 어머니이다.

글. 김원중 기자 / wonjung89@

# 복면검왕

‘복면검왕’은 매일 새로운 ‘갯감’을 선정하여 감동과 여운을 독자들에게 함께 나누는 코너입니다. 매일에 가려진 게임을 단계별로 추측해서 정답을 맞춰 보세요. 정답을 보내주시면 추첨을 통해 문화상품권을 드립니다. 자, 그럼 출발해 볼까요?

**01** 코지마 히데오가 코지마 프로덕션을 설립 후 제작하여 처음으로 발매한 오픈월드 게임입니다. 2019년 11월 8일에 발매되었으며, 발매 기종은 PS4와 PC입니다.

**02** 이 게임의 주된 콘텐츠는 ‘배달’입니다. 본의 아니게 비대면 시대를 예언한 게임이 되었습니다.

**03** 이 게임은 비동기 멀티플레이입니다. 다른 유저를 만날 순 없지만, 게임을 진행하다 자연스레 설치해둔 장비가 서버상에 업로드되어 의도하지 않아도 다른 유저들에게 도움을 주게 됩니다. 다른 유저에게 도움을 받았다면 ‘좋아요’를 눌러줍니다.

**04** 곳곳에 우리의 소중한 택배를 훔치는 존재인 물과 목숨을 위협하는 테러리스트들, 그리고 보이지 않는 무엇인가가 당신에게 손을 뻗치고 있습니다. 하지만 당신을 도와주고 힐링 시켜줄 귀여운 아기인 BBA가 있으니 걱정 말고 모험을 떠나보세요.

**05** 페이스 캡처와 모션 캡처로 사실적인 그래픽을 선사합니다. 매즈 미켈슨, 레아 세두, 기에르모 델토르 고메스, 코난 오브라이언 등 유명 인물들의 얼굴이 등장합니다. 아이슬란드와 유사한 넓은 들과 높은 산, 깊은 강들을 탐험할 수 있습니다.



기간 : 2021년 2월 15일까지

메일 주소 : GCNEWS@gamevilcom2us.com(이름, 연락처를 함께 적어 주세요.)

1월호 정답 : 스피리트2 / 1월호 당첨자 : 장\*진(9120), 이\*은(5196), 고\*모(8750)

글. 설원영 기자 / circle0@



그림 · 김승환 기자 / nuckhwan@

🎁 1월호 당첨자 발표

김환일, 장경록님 축하드립니다!

김환일 (컴투스 투자전략실)



코로나가 사라진 지 이미 15년 2개월이 지났는데...

장경록 (GCP 정보보호팀)



리플 랭크 4천원인데... ㅋㅋ



당신의 무한한 상상력을 기대합니다.  
 말풍선에 위트있는 멘트를 넣어  
 사진 촬영 후 보내주세요.  
 추첨을 통해 문화상품권을 드립니다.

\* WEWIT 삽화는 사우분들의 참여로 만들어 집니다.  
 멋진 솜씨를 뽐낼 금손 사우들께서는 언제든지  
 편집부에 문의 주세요~!  
 (이 코너는 임직원만 참여 가능합니다)

기간 : 2021년 2월 15일 까지  
 메일 : gcnews@gamevilcom2us.com  
 회사, 소속, 이름, 연락처를 함께 적어주세요

게임회사 사람들은 핸드폰으로 뭘 할까?  
 게임빌 컴투스 직원들의 핸드폰 속을 알아보다!

# What's In My Phone?

집콕 필수템, 모두의 절친 핸드폰! 코로나와 재택근무로 집에서 보내는 시간이 급격하게 늘어난 요즘, 게임빌-컴투스 사람들은 핸드폰으로 뭘 하며 지냈을까?  
 이제는 없어서는 안 될 필수품이 된 핸드폰 속을 알아보며 일상을 인택트 하게나마 공유하는 의미를 담아 콘텐츠를 만들어봤다. 소셜미디어부터 게임, 사진첩을 가득 채운 반려동물 이야기까지! 지금부터 게임빌-컴투스인들의 스크린 타임과 일상을 들여다보자!

1 게임회사 사람들은 핸드폰으로 뭘 할까?  
**What's in My Phone?**  
 인제개발실 김대리님의 WIMP

2 게임회사 사람들은 핸드폰으로 뭘 할까?  
**What's in My Phone?**  
 인제개발실 김대리님의 WIMP

**코로나로 인해 집콕 인구가 늘어난 요즘,**  
 집콕의 가장 큰 동반자, 모두의 절친 핸드폰! 재택근무도 늘어나고, 밖에 나가지 못하니 집에만 있는 시간이 많아진 요즘, 게임빌 컴투스 직원들의 핸드폰 속을 GC 플레이어가 낱낱히 확인해봤다!

3 **What's in My Phone?**  
 인제개발실 김대리님의 WIMP

#게임왕  
 중독성부터 스카이라인까지 9시간 9시간 게임하는 이구역 게임왕

#반려동물  
 우리집 강아지가 세상에서 제일 예뻐! 인제강 펄이로 도berman 골라리 (호박)

4 **What's in My Phone?**  
 인제개발실 김대리님의 WIMP

많이 쓰는 앱 TOP 3

스크린타임  
**12시간 25분**

5 **What's in My Phone?**  
 Fishing스튜디오 서버팀 AWR님의 WIMP

#알림칼환인  
 아이폰 워 알림은 켜둘 수 없애 언젠나 신속하게 알림을 확인한다

#기뻐하다  
 인스타그램 등의 SNS와, 메모 앱을 통해 일상을 기록한다

6 **What's in My Phone?**  
 Fishing스튜디오 서버팀 AWR님의 WIMP

많이 쓰는 앱 TOP 3

스크린타임  
**3시간 30분**

7 **What's in My Phone?**  
 개발운영센터 QA실 B드래곤의 WIMP

#음악=살  
 유튜브, 멜론, 네이버 뮤직 등 음악 앱은 필수로 켜놓은 편이다

#집사님  
 아피, 우피, 이피! 무려 세 고양이의 하나뿐인 집사님

#얼리어답터  
 개발운영 업무로 평균 10시간 이상 핸드폰을 사용하는 얼리어답터의 후

8 **What's in My Phone?**  
 개발운영센터 QA실 B드래곤의 WIMP

많이 쓰는 앱 TOP 3

스크린타임  
**10시간 15분**

9 **What's in My Phone?**  
 게임빌 폴리싱팀 고대리님의 WIMP

#하니분  
 인스타그램에도, 폴리아에도, 오직 하니분! 고양이 하니의 멋진 아비

#팬아웃셀터  
 사람이 게임을 볼양이면 1등을 해야지! 이구역 폴리아부터 골라왕

10 **What's in My Phone?**  
 게임빌 폴리싱팀 고대리님의 WIMP

많이 쓰는 앱 TOP 3

스크린타임  
**6시간 30분**

글/그림, GC플레이어 박소경



# HEROES WAR

COUNTERATTACK



# Congrats!

## Welcome Welcome

글로벌 No. 1 모바일게임사를 위해 함께 하게 되신  
여러분 모두 입사를 축하합니다!



### 게임빌

게임QA팀 강지훈 사우, 재무관리실 전선우 대리, NS스튜디오 니기범 과장, Base스튜디오 김세현 사우,  
NS스튜디오 임혜린 사우, 폴리싱팀 신정갑 사우, 폴리싱팀 정명철 사우, 게임QA팀 이은총 사우,  
사업개발실 신정윤 사우, NGDC 김기호 사우, NGDC 나진성 사우, NGDC 심재민 사우,  
NGDC 안상진 사우, NGDC 이지형 사우, NGDC 이진희 사우

### 컴투스

SC사업본부 이지호 과장, 개발운영센터 김경민 책임, 경영관리본부 한진우 대리, 사업운영센터 우준제이넵 사우,  
사업운영센터 아드리안 대리, 제작1본부 진한걸 선임, 제작2본부 양성훈 책임, 제작5본부 박진호 사우,  
제작5본부 박민수 선임, 제작5본부 김필남 사우, 가치경영본부 이수아 사우, 개발운영센터 박진아 사우,  
개발운영센터 조윤정 사우, 개발운영센터 김진형 사우, 개발운영센터 장정필 사우, 개발운영센터 정민지 사우,  
개발운영센터 김태홍 사우, 개발운영센터 한상훈 사우, 개발운영센터 김현창 사우, 개발운영센터 김지훈 사우,  
개발운영센터 원지호 사우, 개발운영센터 이광혁 사우, 개발운영센터 최지혜 사우, 개발운영센터 김태윤 사우,  
개발운영센터 우종건 사우, 개발운영센터 서재원 사우, 개발운영센터 최승혁 사우, 개발운영센터 육경완 사우,  
경영관리본부 문이슬 사우, 경영관리본부 조해슬 사우, 사업운영센터 신일지 사우, 사업운영센터 송소현 사우,  
사업운영센터 안유신 사우, 사업운영센터 문형준 사우, 사업운영센터 오해듬 사우, 사업운영센터 조성빈 사우, 사업운영센터 방현우 사우



### 게임빌컴투스플랫폼

테크AM실 이서영 사우, 인프라실 박기준 대리, 플랫폼2실 이윤형 사우  
플랫폼총괄 박진곤 사우, 플랫폼총괄 김도현 사우, 플랫폼총괄 이우빈 사우

### Gamevil Com2us USA

Richard Grisham, Kyu Ho Lee, Lawrence Lee

### Gamevil Com2us Europe

Timothée Marie Perriquet, Gerel Mandzhieva

### Gamevil Com2us Japan

이토 가쿠



## TWO IN MEDIA 165호 2021년 2월호



### 게임빌, '아르카나 택틱스 : 리볼버스' 글로벌 CBT 일정 공개

게임빌의 '아르카나 택틱스: 리볼버스'가 출시에 앞서 글로벌 CBT를 진행했다. 2019년 10월 런칭 후 독특한 게임성을 인정받았던 '아르카나 택틱스'가 '아르카나 택틱스: 리볼버스'라는 새이름으로 글로벌 출시를 목전에 두고 있다. 1월 22일부터 29일까지 1주일간 진행된 글로벌 CBT는 한국을 비롯해 일본, 대만을 중심으로 글로벌 전역의 유저들이 참여했다. '아르카나 택틱스: 리볼버스'는 신규 유저의 진입 장벽을 낮추고 전략성을 대폭 향상시켜 글로벌 유저들의 이목을 끌 예정이다.



### 서머너즈 워 IP 사업 가속화 코믹스 시리즈 '서머너즈 워: 레거시' 4월 출간 확정

컴투스의 글로벌 히트작 '서머너즈 워: 천공의 아레나' IP(지식재산권) 기반의 코믹스 시리즈 '서머너즈 워: 레거시'의 정규 첫 편 출간이 확정됐다.

지난 해 정식 출간을 앞두고 특별 한정판을 선보여 많은 호평과 기대감을 얻었던 이번 코믹스 시리즈는 오는 4월 정규 에디션 공개를 통해 그간 다듬어온 '서머너즈 워' IP의 풍부한 세계관과 참신한 스토리를 글로벌 팬들에게 선보인다.

컴투스와 '워킹데드' 코믹스 제작사인 글로벌 콘텐츠 기업 스카이버운드엔터테인먼트가 제작한 '서머너즈 워: 레거시'는 원작인 '서머너즈 워'보다 35년 앞선 시기를 다루는 프리퀄로, 신비의 땅 아리아를 배경으로 펼쳐지는 주인공들의 모험을 다이나믹하게 담아 낸다.

게임 속 매력적이고 다양한 몬스터와 소환사 듀란드 부모의 운명, 그리고 아부스, 라이, 토마스 등 이번 코믹스에서 첫 등장하는 다양한 캐릭터들의 모험 등이 지금껏 한번도 공개된 적 없는 '서머너즈 워 유니버스' 속 새로운 세계로 팬들을 이끌 예정이다.



### 판타지 골프게임 '버디크러시'의 주제곡을 부른 주인공은? 인기 걸그룹 여자친구 '은하'!

컴투스가 캐주얼 골프게임 '버디크러시'의 글로벌 출시를 앞두고 인기 걸그룹 여자친구 '은하'가 참여한 OST 음원 및 메이킹영상을 공개했다. '버디크러시'는 컴투스가 새롭게 선보이는 캐주얼 판타지 골프게임으로, 간편한 조작만으로도 생동감 넘치는 스포츠게임을 즐길 수 있는 것이 특징이다. 특히 판타지 요소가 가미된 플레이 방식과 박진감 넘치는 매치 모드 등 다채로운 콘텐츠로 유저들에게 캐주얼 골프 게임의 재미를 선사한다. OST '버디버디(Buddy Birdie)'는 청량한 필드를 상상하게 하는 노랫말과 멜로디, '은하'의 매력적인 목소리가 어우러진 주제곡으로, 컴투스는 한국어 외에도 영어, 일어 등 다양한 언어로 OST를 제작해 글로벌 유저들에게 선보인다. 이번에 공개된 메이킹 영상에는 OST 음원 외에도 '은하'의 인터뷰 및 게임 플레이 영상이 담겨 있어 '버디크러시'만의 매력적인 캐릭터와 판타지 배경의 세계관을 엿볼 수 있다.



### 게임빌, 17년째 후원하는 동명아동복지센터에 '교육기금' 전달

게임빌이 동명아동복지센터를 방문하여 교육 기금을 전달했다. 게임빌은 동명아동복지센터와 지난 2004년 인연을 맺은 이래 17년에 걸쳐 '사랑의 장학금', '베이비박스 아동 연계 프로그램', '재건축 기금' 등 다양한 후원 활동을 진행하며 아름다운 관계를 이어오고 있다. 후원금은 동명아동복지센터에서 생활하고 있는 초, 중, 고 학생들의 학습 환경과 교육 기회 향상을 위한 재원으로 활용된다. 게임빌은 대표적인 게임기업으로서 '문화예술 전시회 관람기회 나눔', 'Everywhere 캠페인', '안양천 환경 개선 작업' 등 다양한 사회공헌 활동을 지속해 왔다. 앞으로도 게임빌은 도움이 손길 이 필요한 곳을 적극적으로 발굴해 온정을 나눈다는 계획이다.

# EPILOGUE

게임빌, 컴투스, 게임빌컴투스플랫폼 임직원들이 기자로 참여했습니다.



**임성경 기자** 8-11p Cover Story 오늘 밤 주인공은 나야 나 '창원식' 사우

비대면 인터뷰라 많이 아쉬웠지만 처음 기자단이 되어 색다른 경험을 하게 되어 너무 좋았습니다. 기자가 처음인데 많은 도움 주셔서 감사합니다~! 일론 코로나가 끝나서 다들 건강하게 만났으면 좋겠습니다.



**박종석 기자** 12-13p Game Focus 쉽고 재미있는 골프 게임, '버디크러시: 판타지 골프' 리뷰

회사의 일원으로서 새로운 신작인 '버디크러시'를 플레이할 기회를 얻게 되어 즐거웠습니다. 유저들에게 색다른 즐거움을 선사해 주길 기원합니다.



**정보미 기자** 16-17p Special 두근두근, 우리의 새로운 시작을 응원해! '버디크러시: 판타지 골프' 편

"두근두근, 우리의 새로운 시작을 응원해" 프로그램으로 벌써 두 번째 사보를 쓰게 되어 영광입니다! 2021년, 첫 출격하는 버디크러시:판타지골프 많은 분들의 애정과 관심 부탁 드리고, 조직문화팀에서 진행하는 다양한 소통 프로그램에도 적극적인 참여 부탁 드립니다!



**강형원 기자** 20-21p Game Focus '게임빌프로야구', 모레스트 엘본즈 대규모 업데이트

처음 접해보는 기자 활동에 부담도 많고 걱정도 많았지만... 막상 쓰다 보니 오히려 '게임빌프로야구'에 대해서 다시 한번 애착이 생기는 좋은 경험이 되었습니다. 꾸준히 사랑받는 게임에 관한 글을 쓰게 되어서 저도 감사했습니다.



**김경원 GC플레이어** 24p 게임빌-컴투스인들의 재택근무 꿀팁 대공개

GC플레이어 4기 활동이 벌써 마무리되었네요. 게임빌컴투스의 다양한 소식을 전하고 함께 할 수 있어서 즐겁고 뿌듯했습니다. 다음에 또 만날 수 있길 바라면서... 새해 복 많이 받으세요!



**홍예림 기자** 25-27p 게임vs게임 '킹덤 컴:딜리버런스' VS '워처3: 와일드헌트'

좋아하는 게임을 플레이 하고, 소개할 수 있는 기회를 얻게 되어 너무 즐거웠습니다. 벌써 2021년도 2월이네요. 올 한 해도 모두 화이팅 하세요!



**이현우 기자** 30-31p 퇴근후에 '새로운 커뮤니케이션의 경험 - 갤러리 산책

안녕하세요. 반갑습니다. 모든 사우분들 건강하시고 행복하세요. 감사합니다!



**백서인 기자** 32-33p 맛세상 달콤 도블 립에서 만드는 '수플레 팬케이크'

기자단으로 활동하며 평소 해보고 싶었던 홈베이킹에 도전해볼 수 있어서 즐거웠습니다. 좋은 기회 주셔서 감사합니다.



**우현준 기자** 34-35p 나도혼자산다 혼자서도 잘 논다. '빙구석 소물리에 팬'

1월에 이어서 이렇게 제가 좋아하는 분야에 대해 기사를 써볼 수 있게 되어 너무 재밌었고 감사하게 생각합니다. 다음에도 좋은 기회가 된다면 더 재밌는 소재로 써보고 싶습니다.



**최준호 기자** 36-37p Monthly Item 스마트폰 전용 푸토 프린터 '개는 inspic p'

입사 때부터 하고 싶었던 사보 기사를 해볼 수 있게 되어 영광이었습니다! 업무와 병행하면서 기사 작성을 더 제대로 신경 쓰지 못해 아쉬웠지만 재밌고 뜻깊은 경험이었습니다. 다음에도 기회가 되면 꼭 다른 기사로 찾아뵙겠습니다!



**김원중 기자** 44-44p 게임백과사전 '모킷온스터' 육성 용어 편

사보 기자 활동은 처음이었지만 평소에 관심이 있던 주제를 같은 회사 동료들에게 자연스럽게 글로 보여줄 기회를 얻는다는 것은 즐거운 경험이었습니다.



**설원영 기자** 45p 복면검왕

입사한 지 얼마 안 되었는데 매달 재미있게 읽고 있는 사보에 기자로 참여하게 되어 뿌듯합니다. 비록 짧은 분량이지만 큰 노력이 필요하다는걸 알게 되었네요. 새해 복 많이 받으세요~



**김승환 기자** 46p WE WIT

개발로 한창 바쁜 와중에 사보 기사를 하게 되어 정신은 없었지만 we wit으로 참여하게 되어서 재미난 장면이 뭐가 있을까 생각하고 그리는 과정이 평소 그리던 것과 다른 작업이어서 즐거웠습니다.



**박소정 GC플레이어** 47p 게임빌-컴투스인들의 핸드폰 재택근무 꿀팁 대공개

게임빌-컴투스 덕분에 즐거운 경험을 하고 후기 만화를 사보에 신게 되어서 영광이었습니다. 여러모로 좋은 기회 주셔서 감사합니다. 행복한 2021년 보내세요.

# Pulitzer Prize



게임빌컴투스뉴스는 임직원이 기사단으로 참여하여 만들어 집니다.  
 편집위원회에서는 한 달 간 열심히 취재하고 즐겁게 노력해주신 기사단을 대상으로 가장 애써주시고 의미 있는 기사를 작성해 주신 기자 두 분을 선정해 풀리처상을 시상하고 있습니다.  
 영광스러운 2021년 1월호 풀리처상 수상자들을 공개합니다.



## 우현준 기자

전혀 기대도 안했는데 이렇게 상까지 주시고, 너무 감사드립니다!

지난번에 음식을 전혀 판매하지 않는다는 것을 모르고 줄줄 굶어가며 힘들게 다녀온 '코로나 시국의 야구 직관' 기사에 이어 이번 자원 기사도 내가 좋아하는 소재로 쓰자해서 차를 끌고 야외로 나가보았는데, 그 날이 하필 12월 중 최저 기온을 기록했던 날이었을 만큼 혹한에 오들오들 떨었던 기억이 아직도 생생합니다. 즐겁게 출발하여 고생스럽게 마무리했던 내용을 꾸밈없이 써보았고, 그걸 가엾게 여겨 이렇게 상을 주신게 아닌가 하는 생각입니다. 2월 사보에서는 '영하의 차크닉'에 이은 마지막 기사로, 따뜻한 방구석에서 즐기는 와인편을 준비했으니 즐겁게 읽어주셨으면 하는 바람입니다.

기사를 위해 필요한 물품 지원과 많은 도움을 주신 편집부에 다시 한 번 감사의 말씀을 전해드립니다.



## 정보라미 기자

행사가 마무리되고 기사를 쓸 시간이 많지 않아 마음 졸이며 글을 쓰던 때가 엇그제 같은데 생각지도 못하게 이런 상을 받게 되어 너무 기쁘고, 감사합니다.

연말보안이벤트를 준비하면서, 예년과 다른 여러 가지 환경적인 문제들로 정말 고민이 많았습니다. 하지만 코로나19로 인해 힘든 와중에도 참여해주신 사우분들 덕분에 진행하기를 잘했다고 생각했고, 기사를 통해 더욱 더 많은 분께 알릴 수 있어서 좋았습니다. 사보를 만들기 위해 정말 많은 분이 함께 노력해 주시는데, 보이지 않지만 숨은 노력 속에서 이렇게 멋진 사보가 완성되는 게 아닌가 싶습니다.

항상 고생하시는 분들께 감사드리며 사우 여러분 모두 건강 조심하시고 행복만 가득한 2021년 보내시길 바랍니다!



## 게임빌컴투스뉴스 'GC 상식 퀴즈'

게임빌컴투스뉴스는 잘 읽어보고 계신가요?  
 구독자 여러분을 위해 간단한 퀴즈를 준비했습니다. 아래의 퀴즈를 풀고 QR코드를 통해 정답을 보내주세요.  
 당첨자에게는 모바일 문화상품권을 선물로 드립니다.

<https://forms.gle/HzQe3ut2yjFtHo8K8>  
 기간: 2021년 2월 15일까지



- 컴투스에서 새롭게 선보이는 판타지 골프 게임의 이름은?  
 ① 버디크러시 ② 보기크러시 ③ 카크러시
- 1월 글로벌 CBT를 진행한 게임빌의 신작 '아르카나 택틱스: OOOO'에 들어갈 단어는?  
 ① 타요버스 ② 리볼버스 ③ 시외버스
- 게임빌프로야구2020 슈퍼스타즈에 새롭게 추가된 신규 시나리오 이름은?  
 ① 포레스트 검프 ② 포레스트 엘비스 ③ 포레스트 엘븐즈
- 게임빌은 동명아동복지센터에 몇 년째 후원하고 있을까요?  
 ① 13년째 ② 15년째 ③ 17년째

### 정답자 공개!

1월호 정답 : ① 스키이렌더스 링 오브 히어르즈 ② 아르카나 택틱스 ③ 소통 ④ 두근두근 우리의 새로운 시장을 응원해  
 1월호 당첨자 : 김\*우(2308), 장\*진(7073), 마\*명(8503)



SUMMONERS  
WAR  
LOST CENTURIA

서머너즈 워: 백년 전쟁



**아르카나스**  
**RE:VOLVERS**  
**사전예약 진행 중**